

活用型情報モラル教材



ワークブック

ふじさわ



ビギナー

2024



# もくじ

はじめに	1
じょうほうモラルを学ぼう(45分じゅ業)	1
ICTでゆたかになる社会	2
たんまつを上手に活用しよう	4
生活を見直そう	7
使いすぎているかな①	8
使いすぎているかな②	10
自分と相手とのちがい	12
使いすぎているかな③	14
じょうほう活用のう力を身につけよう(15分じゅ業)	17
使う前に	18
たんまつを使うときの言葉を知ろう	19
自分にあった方ほうで文字を入力してみよう	21
「大切に使う」とは	23
パスワードの作り方や使い方	25
まとめ	27
写真をとる	28
上手な写真のとり方を学ぼう	29
アップとルーズでクイズをつくろう	31
勝手ににとってよいのかな	33
勝手に写真をとられたら	35
まとめ	37
調べる	38
上手なけんさく方ほうを学ぼう	39
どの方ほうで調べたらよいのかな	41
見てもよいサイトかな	43
とつぜんメッセージが表じされたら	45
まとめ	47
考える	48
じょうほうを上手にほぞんしよう	49
調べたことを整理しよう	51
目のけんこうを守ろう	53
わからないときにどうすればよいかな	55
まとめ	57

きょうゆうする	58
上手な発表方ほうを学ぼう	59
感想をつたえよう	61
上手に聞けているかな	63
勝手に書きこまれたら	65
まとめ	67
つくる	68
上手なデザインの方ほうを学ぼう	69
つたえたいことを整理しよう	71
マネしてもよいのかな	73
たんまつが動かなくなったときは	75
まとめ	77
交流する	78
言葉を使わず上手に交流しよう	79
同じところとちがうところを見つけよう	81
これって悪口?	83
返事がないときは	85
まとめ	87
家で使う	88
家庭でのルールをつくろう	89
やることを計画してみよう	91
「学習の目てき」と言えるのかな	93
自分もやってしまいそうなトラブルは	95
まとめ	97
保護者の方へ	98
ケータイ・スマホトラブル分類表	99
家庭のルールを考えよう	100
フィルタリングやアプリの設定	103
インターネットにおけるコミュニケーションの特性	105
デジいく(デジタル活用能力育成プロジェクト)について	106

## 「GIGAワークブック」であつかう用語について

スマホ・・・スマートフォン	アップ・・・アップロード
ケータイ・・・携帯電話	ネット・・・インターネット

※ この教材は、ネットやスマホ・ケータイとの上手な付き合い方を「自ら考える」ことを目的としています。スマホ・ケータイの購入を推奨するものではありません。

活用型情報モラル教材



# ふじさわ



みなさんは、自分のパソコンや携帯電話（スマートフォン）をお持ちですか？

藤沢市の学校では、GIGAスクール構想に伴い、令和2年に1人1台のパソコンが整備され、学校の授業で調べ学習や、意見交換などに使われています。

1人1台端末を活用することで、学びの手段が広がり、ビデオ通話を使った学習や、すぐにアンケートを取ってみたり、クラス全員の意見を共有するなど、これまでできなかった学びの方法が広がっていきます。また、自分が学びたいことを、自分のペースで学ぶなど、主体的な学習をするためにはICT機器は欠かせないものです。

ICT機器はとても便利な反面、ルールをしっかりと守らずに使用すると周囲の人に大きな迷惑をかけてしまうこともあります。

みなさんには、「善き社会の担い手」になってほしいと願っています。デジタル化された社会を生きる一人として、どのようにふるまったらよいのかを考えられるようになりましょう。そのためには、自分でICT機器を使う時、状況に合わせて適切な使い方を判断できるようになることが大切です。「GIGAワークブックふじさわ」を活用してICT機器の使い方を学んでいきましょう。

じりつてき まな つづ あら しゃかい き ひら こ そだ  
**自律的に学び続け、新たな社会を切り拓く子どもたちを育てる**

しゃかい へんか たいおう よそく ふかのう みらい い め きほんてき ししつ のうりよく そだ  
 ～社会の変化に対応し、予測不可能な未来を生き抜くための基本的な資質・能力を育てる～

しゅたいてき たいわてき ふか まな  
**主体的・対話的で深い学び**

ひとりいちだいたんまつ こうかてき かつよう  
**1人1台端末などのICTの効果的な活用**

がくしゅう ちくせき じょうほう きょうゆう がぞう どうが ほんやくきのう かつよう かのう  
 学習ログの蓄積、情報の共有、画像や動画、翻訳機能の活用が可能

いっせいがくしゅう  
**一斉学習**



- ・ 画像や動画や音声などを活用
- ・ 1人1人の興味関心を引き付ける教材の提示
- ・ 児童生徒の意見を瞬時に提示

こべつがくしゅう  
**個別学習**



- ・ 調べ学習
- ・ 学習の記録
- ・ ICTを活用した作品の制作
- ・ 自らの学習の進み具合に合わせた学習

きょうどうがくしゅう  
**協働学習**



- ・ グループの考えを共有
- ・ データ共有して同時に制作
- ・ 学校外の人たちと学びあい

ベストミックス

きょういくじっせん  
**これまでの教育実践**

かみ えんぴつ つか じゅぎょう じつぶつ め み て ふ ほんもの おと き じっさい ばしょ い  
 紙と鉛筆を使った授業、実物を目で見て手で触れて、本物の音を聞く、実際の場所に行く

各学年の目標を表にしました。自分の学年に応じた学習をしていきましょう！

	しょうがっこうていがくねん 小学校低学年	しょうがっこうちゅうがくねん 小学校中学年	しょうがっこうこうがくねん 小学校高学年	ちゅうがっこう 中学校
きほんてき 基本的な そうさ 操作	<input type="checkbox"/> キーボードを使ってみよう <input type="checkbox"/> クロームブックにログインしよう <input type="checkbox"/> ロイロノートにログインしよう <input type="checkbox"/> ロイロノートに「手書き」で書いてみよう <input type="checkbox"/> 写真を撮ってみよう <input type="checkbox"/> 写真を保存しよう <input type="checkbox"/> 保存したものをみてみよう <input type="checkbox"/> マウスポインタを操作してみよう	<input type="checkbox"/> ローマ字を使って文字を入力してみよう <input type="checkbox"/> 保存したデータを探してみよう（検索をする） <input type="checkbox"/> 動画を撮ってみよう	<input type="checkbox"/> 目的に応じてソフト（アプリ）を使い分けてみよう <input type="checkbox"/> 自分で作成したデータの管理をしよう（フォルダの使い方） <input type="checkbox"/> キーボードによる十分な速さで正確に入力できるようにしよう <input type="checkbox"/> みんなと同時に編集をしよう	<input type="checkbox"/> インターネットで条件を付けて検索をしてみよう <input type="checkbox"/> データの圧縮や暗号化をしてみよう <input type="checkbox"/> 共同編集を効果的に活用してみよう
じょうほう 情報に関 する知識	<input type="checkbox"/> パソコン（クロームブック、iPad）とは <input type="checkbox"/> アカウントとは <input type="checkbox"/> パスワードとは	<input type="checkbox"/> ホームポジションとは	<input type="checkbox"/> 情報の伝達について（SNS、メディアなど）	<input type="checkbox"/> コンピュータとプログラムについて <input type="checkbox"/> 表計算や、グラフの作成や活用（情報処理）
モラル	<input type="checkbox"/> パソコンを使うときのルールとは <input type="checkbox"/> パスワードの管理の仕方	<input type="checkbox"/> 自分の情報や他人の情報を知ろう（個人情報とは）	<input type="checkbox"/> 情報を伝達する上でのルールについて（SNSなど）	<input type="checkbox"/> 情報の効果的な検索と情報の信ぴょう性について <input type="checkbox"/> Webページ、SNS等による情報の発信について（著作権）
じょうほう 情報の 活用		<input type="checkbox"/> インターネットを使って調べてみよう	<input type="checkbox"/> 調べた情報をまとめて発表しよう	<input type="checkbox"/> 発表に適切な資料やソフトを使って効果的なプレゼンテーションをしよう
プログラ ミング			<input type="checkbox"/> フローチャートによる簡単な手順を作成してみよう	<input type="checkbox"/> 簡単なプログラミングを作成してみよう

これまで、ICTを活用して学びが広がったり、深まったりするなど、良い面についてお伝えしましたが、一方で、こんなこともあります。

SNSで友達からいやなことを  
言われていやな思いをしている



他の人が自分になりすまして、SNS  
でいやなことを書き込んでいて、  
友達から仲間はずれにされた

顔が見えなくても、同じ場所にいなくても、ICTを使って、つながることができるために、心無いことばで人を傷つけてしまうということがおこっています。とてもかなしいことです。

ICTは・・・

人と人が温かくつながる  
ことができる道具になる



大人も子どもも、立場にかかわらず、  
自分の考えを発信でき、さまざまな  
考え方に会うことができる道具になる

こんな道具になるように、みんなで、使い方の勉強をしていきましょう。

つらい気持ちをかかえていたら、まず先生やお家の人に相談しましょう。

直接相談することができないときには、「藤沢市子ども相談フォーム」を活用してみましょう。



## 「藤沢市子ども相談フォーム」ってなに？

### 1. どんな時につかうの？

つらい気持ちをかかえているけれど、誰にも相談できない時。いやなことをされている人を見たり聞いたりした時。

### 2. どうやって「藤沢市子ども相談フォーム」に入るの？

まず、自分のGoogleアカウントでログインしたまま、L-Gateに入ります。L-Gateの「教材・アプリ」をクリックすると、「藤沢市子ども相談フォーム」のURLがあるので、そこをクリックします。

※おうちの人や、みなさんのアカウントを使って相談することはできませんが、みなさんが相談したい時に、おうちの人に手伝ってもらうことはできます。

### 3. どんなことを相談するの？ 伝えるの？

①学校の先生に、「自分自身がつらい気持ちでいること」、「相談したい相手（担任の先生、児童支援担当の先生、学年の先生、保健室の先生、スクールカウンセラー、その他）」を伝えることができます。（学校名、学年、クラス、名前を入力します。）

②学校の先生に、いやなことをされている人がいることを伝えることができます。（あなたの名前を書いてくれた方が助かりますが、書かなくても伝えることができます。）

③学校の先生以外に、自分のつらい気持ちなどを相談することができます。（直接、メールや電話で、相談内容を伝えます。）

#### 4. 「藤沢市子ども相談フォーム」に投稿すると、どうなるの？

- ① 学校は、つらい気持ちでいることを伝えてくれた人に、直接声をかけてお話を聞きます。（メール等での返信はできません。）先生方は、授業などを行っているため、相談フォームをつねに確認したり、すぐに対応したりすることはできない場合もあります。名前を教えてください。必ず声をかけ、お話を聞きます。
- ② 学校は、つらい思いをしている人の情報がよせられた場合、そのつらい思いをしている人に様子を聞いたり、見守ったりします。また、自分の名前を記入して情報を伝えてくれた人には、直接お話を聞き、相談にのります。
- ③ 学校以外に相談した場合は、その相談窓口の人が、直接相談にのります。

#### ふじさわし そうだん 藤沢市いじめ相談メール

[www1.fujisawa-kng.ed.jp/index.cfm/1,1264,8,15,html](http://www1.fujisawa-kng.ed.jp/index.cfm/1,1264,8,15,html)

#### ふじさわし そうだん 藤沢市いじめ相談ホットライン

☎ 0466-25-2500

9時～17時（土日祝日、年末年始は除く）

#### 5. いつ相談できるの？

いつでも投稿できますが、土日祝日や、夏休み、冬休みなど学校が休みの期間は、先生方は相談フォームを見ることができません。今すぐ相談したいという時には、24時間子どもSOSダイヤル等に相談してください。

#### じかんこ 24時間子どもSOSダイヤル

☎ 0120-0-78310

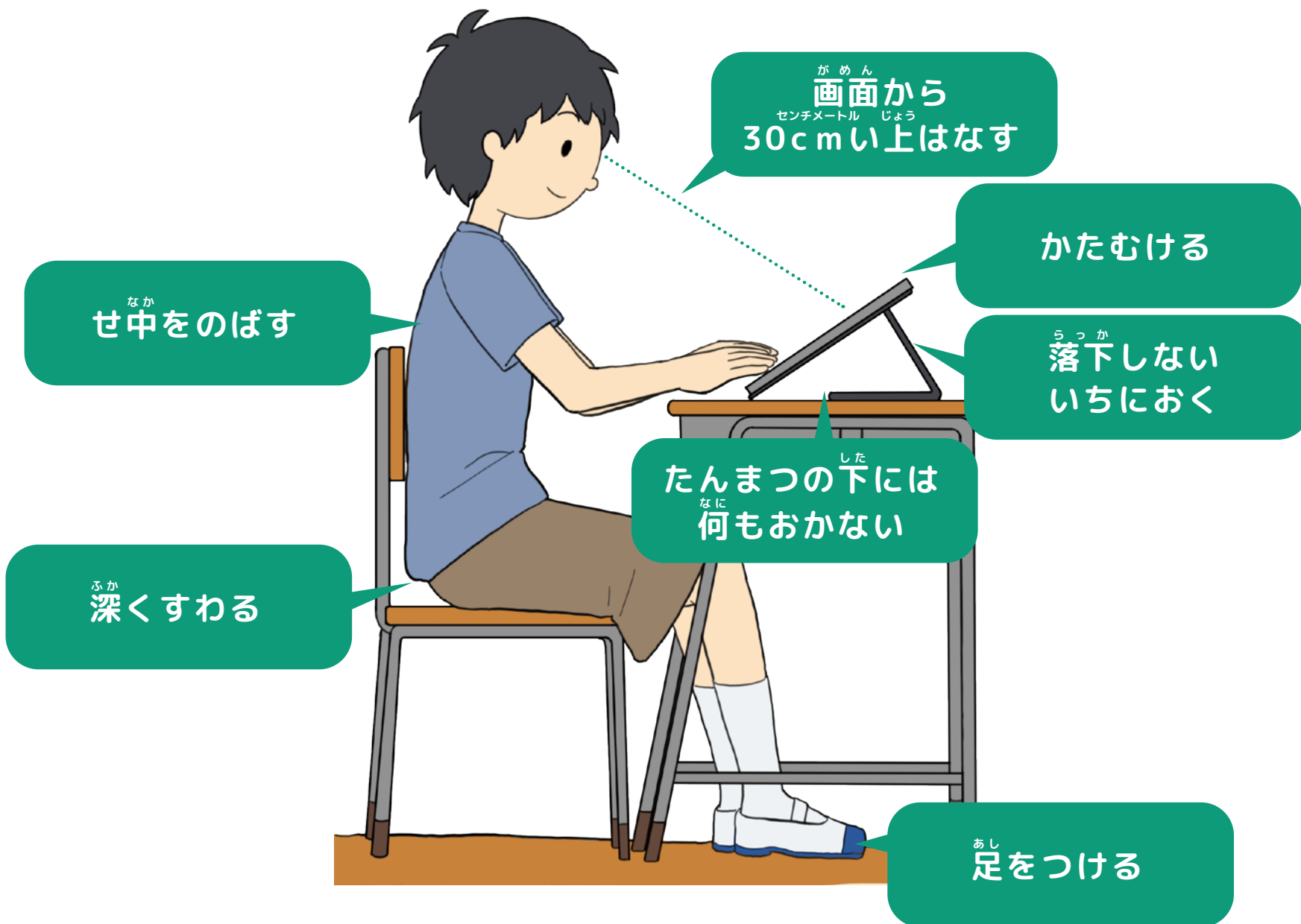
または

☎ 0466-81-8111

#### 6. どうやって使うの？

- ① 自分のGoogleアカウントを使って、クラスルームに入ります。
- ② 「藤沢市子ども相談フォーム」のURLがあるので、そこをクリックします。
- ③ 質問があるので、あてはまる場所を選び、次へをクリックします。
- ④ 学校名、学年をクリックしたり、クラス、名前を入力しながら、質問に答えていきます。
- ⑤ すべての入力がおわったら、送信ボタンを押します。





けんこうチェック表 <small>ひょう</small>						
	チェックこう目 <small>もく</small>		あてはまるものをえらびましょう			「いつも」や「ときどき」をえらんだ人へ <small>ひと</small>
目の じょうたい	1	めがつかれる。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ときどき目をとじて、目を休ませましょう。</li> <li>・まばたきをするようにしましょう。</li> <li>・し力が落ちた（前より見にくい）と感じたら、ほけんの先生やおうちの人にそう だんしましょう。</li> </ul> 
	2	めがチカチカする。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	
	3	みつめていると文字や絵がだぶったり、ぼやけてくる。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	
きん肉や かんせつの じょうたい	4	すわっているときに、せ中がいたい。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	<ul style="list-style-type: none"> <li>・体をほぐすストレッチをしましょう。（かたを回す・くっしんをする・せのびをする）</li> <li>・よいしせいで学習しましょう。</li> <li>・しょうじょうがづらい時には、ほけんの先生やおうちの人にそう だんしましょう。</li> </ul> 
	5	すわっているときに、こしがいたい。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	
	6	かたがこる。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	
	7	うでがつかれる、いたみがある。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	
ストレスの じょうたい	8	ねむれない。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ねる前には、強い光を出す電子きき（ケータイ・スマホ・タブレット・パソコンなど）を使わないようにしましょう。</li> <li>・電子きき（ケータイ・スマホ・タブレット・パソコンなど）を使う時間を少なくしましょう。</li> <li>・しょうじょうがづらい時には、ほけんの先生やおうちの人にそうだんしましょう。</li> </ul>
	9	イライラする。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	
	10	しゅうちゅう集中できない。	<input type="checkbox"/> いつも	<input type="checkbox"/> ときどき	<input type="checkbox"/> ない	

# たんまつそうさ じょうたつチェックひょう (1ねんせい)

たんまつそうさ じょうたつチェックひょう (1ねんせい)		できたら ○
No	こうもく	
1	じかんをまもってつかうことができる。	
2	たんまつをつかうときのしせいにきをつけて、つかうことができる。	
3	たんまつのでんげんをいれたり、きったりすることができる。	
4	ホームがめんにもどることができる。	
5	Wi-Fi(ワイファイ)をきったり、つないだりすることができる。	
6	おわるときに、ひらいているアプリなどをしゅうりょうすることができる。	
7	ファイルやデータをけして、せいりすることができる。	
8	アプリなどをつかって、おえかきをすることができる。	
9	てがきで、なまえをかくことができる。	
10	キーボードで、なまえをにゅうりよくすることができる。	
11	おんせいにゅうりよくで、ことばやぶんしょうをにゅうりよくすることができる。	
12	たんまつで、せんせいにかだいをていしゅつすることができる。	
13	カメラでしゃしんをとることができる。	
14	QR(キューアール)コードをよみとることができる。	

# たんまつそう作 さ じょう 上たつチェック表 ひょう ねんせい (2年生)

たんまつそう作 <small>さ じょう</small> 上たつチェック表 <small>ひょう ねんせい</small> (2年生)		できたら ○
No	こうもく	
1	<small>じかん</small> 時間をまもってつかうことができる。	
2	たんまつをつかうときのしせいに <small>き</small> 気をつけて、つかうことができる。	
3	<small>じぶん</small> 自分のIDやパスワードをおぼえている。	
4	<small>が</small> <small>あか</small> 画めんの明るさをちょうせいすることができる。	
5	<small>おん</small> 音りょうをちょうせいすることができる。	
6	<small>とけい</small> 時計で、アラームをつかうことができる。	
7	ひつようのないデータをけして、せい理 <small>り</small> することができる。	
8	キーボードをつかって、 <small>ぶん</small> <small>にゅうりよく</small> 文しょうを入力することができる。	
9	メモをつかうことができる。	
10	たんまつで、 <small>せんせい</small> <small>しゅつ</small> 先生にかだいやてんぷファイルをてい出することができる。	
11	カメラで、 <small>が</small> どう画をとることができる。	
12	スクリーンショットをつかうことができる。	
13	カメラでとったしゃしんや <small>が</small> どう画をへんしゅうすることができる。	

# たんまつそう作 上たつチェック表 (3年生)

たんまつそう作 上たつチェック表 (3年生)		あてはまるものに○ ◎…よくできた ○…できた △…あまりできなかった ×…できなかった
No	こく 目	
1	じかん まも つか 時間を守って使うことができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
2	たんまつを つか 使うときのしせいに ぎ 気を付けて、 つか 使うことができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
3	じぶん アイディー 自分のIDやパスワードをおぼえている。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
4	べんきょう 勉強のためにアプリを つか 使うことができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
5	マップ(地図)を つか 使って、ひつようなことを しら 調べることができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
6	ネットでけんさくをして、ひつようなことを しら 調べることができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
7	ひつようなしりょうをいんさつすることができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
8	メモを つか 使って、しりょうを づく 作ることができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
9	つき 1 月に1度、データを せいり 整理することができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
10	ローマ字入力で、ぶんしょう 文章を うち 打つことができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×
11	カメラを つか 使うときのマナーを し 知っている。また、じっせん することができる。	◎ ・ ○ ・ △ ・ ×

活用型情報モラル教材



ふじさわ



## じょうほうモラルについて学ぼう (45分 じゅぎょう)

これから、たんまつを上手に活用するために、まずはき本となるじょうほうモラルを身につけましょう。

あいて相手をきずついたり、自分がトラブルにあってたりすることがないように、ともだちと話し合いながら、じょうほうモラルについて学びます。



## たんまつ等の活用が進むことで学びはどう変わるの？

### がっこう ぎょう 学校のじゅ業では

- ・ 自分のかいた絵や、作文を写真にとってほぞんする
- ・ QRコードを読みとって動画や写真を見る
- ・ 遠くにいる人にメッセージを送る
- ・ 考えたことをカードに書いてクラスの人に送る
- ・ 友だちの考えを送ってもらって自分の考えとくらべる
- ・ 自分の調べたいことを自分のペースで調べる



### かてい 家庭では

- ・ 学校で勉強したことをもう一度ネットで調べる
- ・ 学校に行けなくなったときに先生や友だちと話したり勉強したりできる
- ・ きょう味を持っていることをすきなときに調べる





1 この絵の中で、<sup>え</sup> <sup>なか</sup> <sup>き</sup> 気になるところに○をつけましょう。



2 ○をつけた理由<sup>りゆう</sup>をせつ明<sup>めい</sup>しましょう。

3 じょうず つか  
上手<sup>じょうず</sup>に使うためのルール<sup>か</sup>を考え<sup>かんが</sup>ましょう。

① せんせい はな  
先生<sup>せんせい</sup>が話<sup>はな</sup>しているときは

② もち運<sup>はこ</sup>ぶときは



③ <sup>じぶん</sup>自分のパスワードは

④ つくえの<sup>うえ</sup>上は

! ネットのとくせい

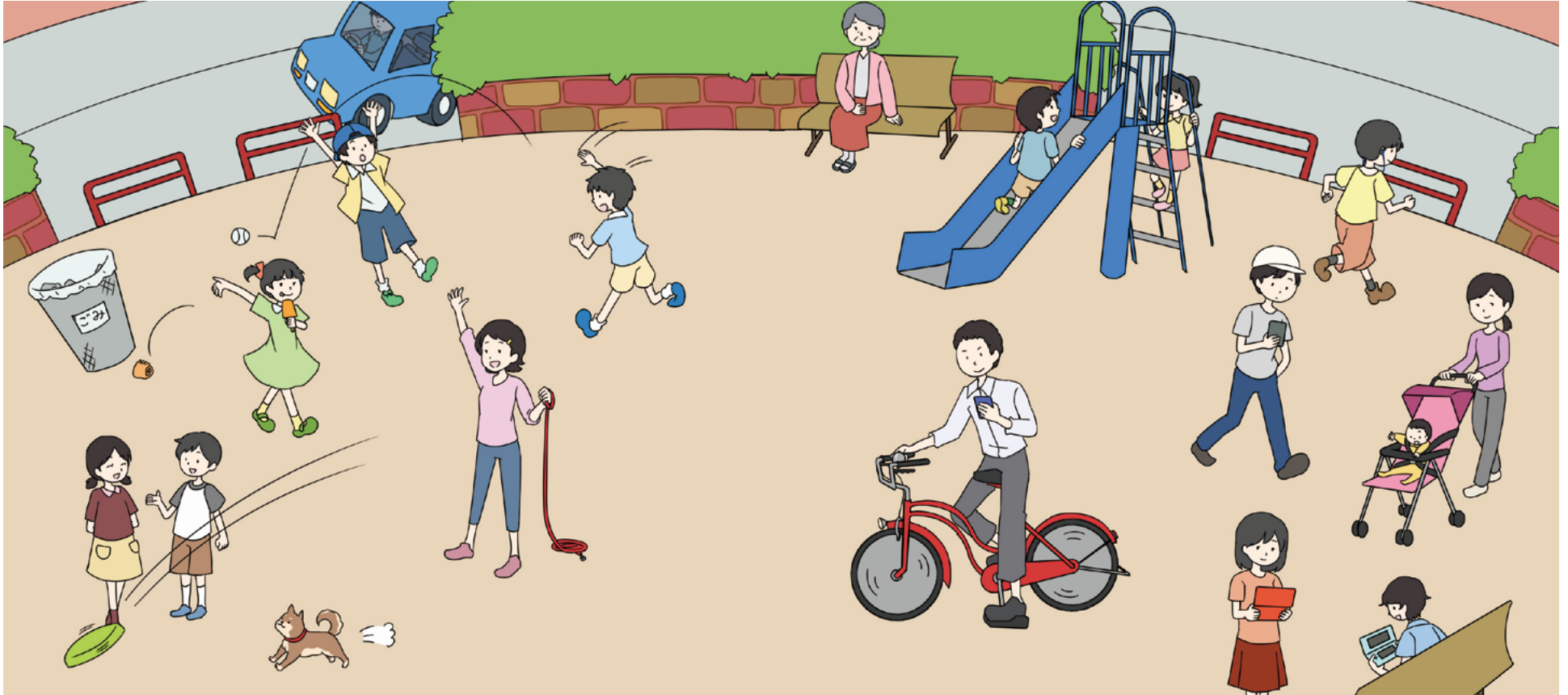
アイディー  
IDとパスワード

みなさんが使っている<sup>アイディー</sup>IDとパスワードは、とても<sup>たいせつ</sup>大切なものです。ほかの<sup>ひと</sup>人に<sup>おし</sup>教えることはせず、きちんと<sup>かんり</sup>しましょう。

また、たんまつを使う<sup>つか</sup>時は、目を<sup>め</sup>近づけ<sup>ちか</sup>すぎずに、休けい<sup>きゅう</sup>をとりながら<sup>つか</sup>使うように<sup>つか</sup>しましょう。



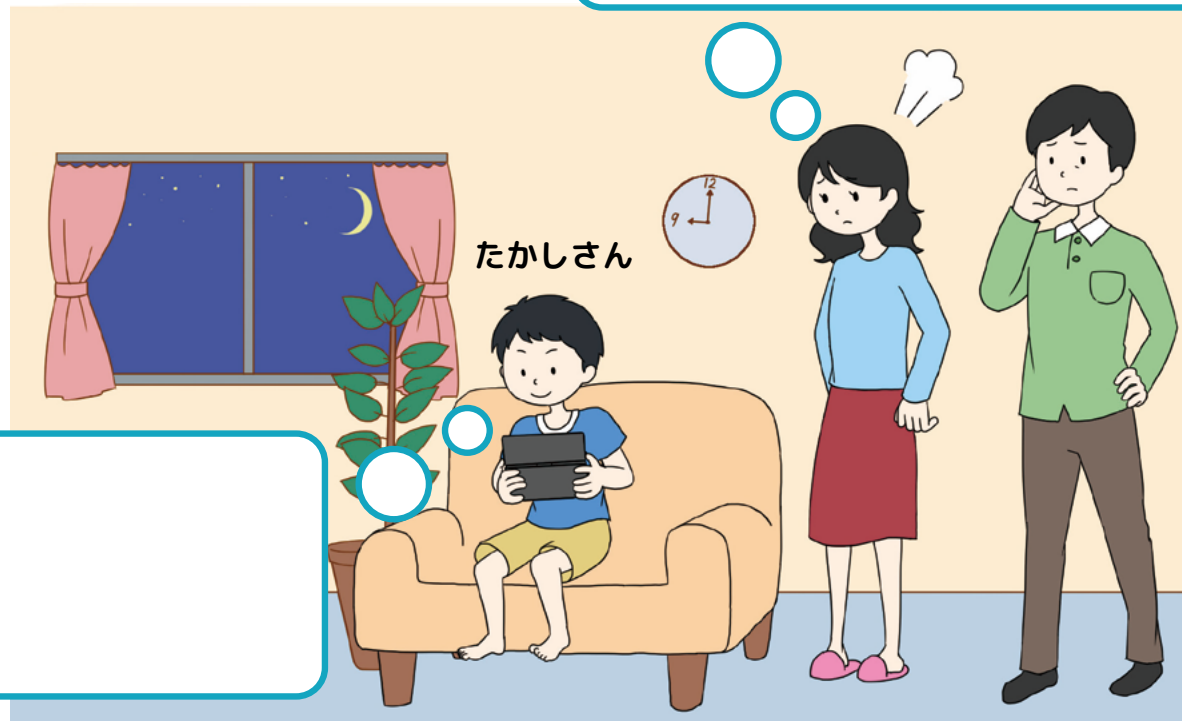
**1** この絵の中で、<sup>え</sup> <sup>なか</sup> <sup>き</sup> 気になるところに○をつけましょう。



**2** ○をつけた理由をせつ明しましょう。

たかしさんのおうちの様子です。

① ふきだしに入る言葉を書きましょう。



② どこを直したらよいでしょうか。あなたの考えを書きましょう。

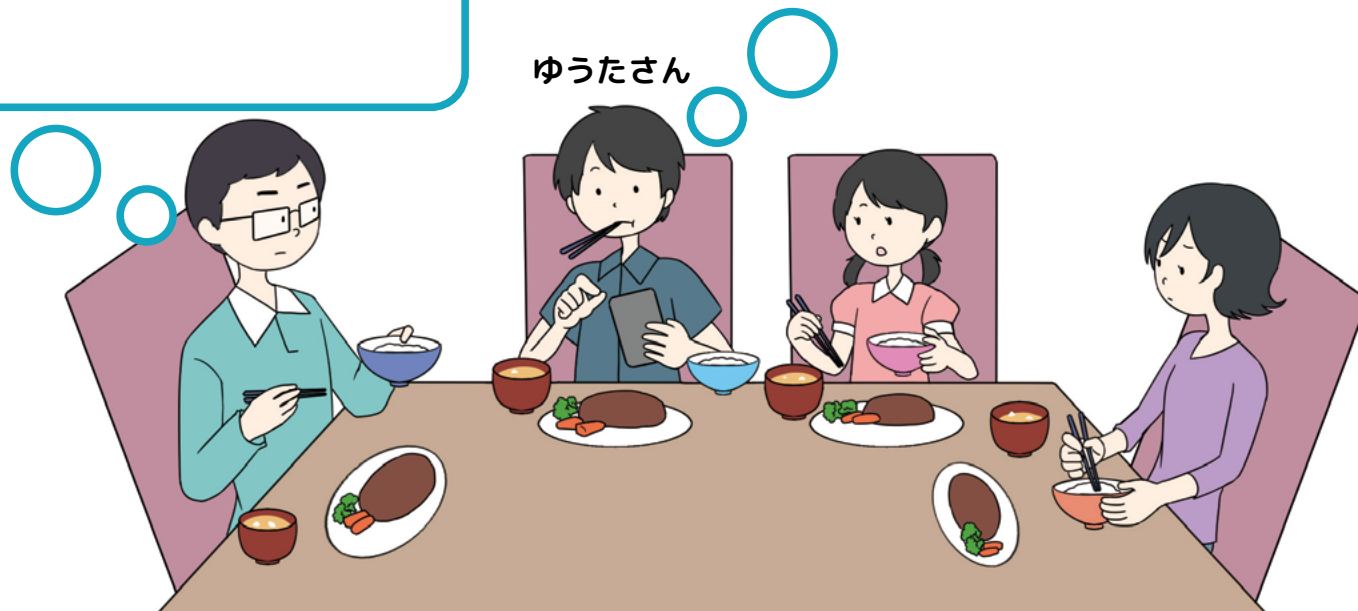
- ① 平日、ゲームやネットを何時間使っていたら「使いすぎ」だと思いますか。  
1つえらんで、理由をせつ明してみましよう。



- ② どんなことに気がつきましたか。

ゆうたさんのおうちの様子です。

① ふきだしに入る言葉を書きましょう。



② どこを直したらよいでしょうか。あなたの考えを書きましょう。

1 <sup>いちばん</sup> 一番「<sup>つか</sup>使いすぎ」だと思<sup>おも</sup>うカードを1つえらんで、<sup>りゆう</sup>理由をせつ<sup>めい</sup>明してみましよう。

1 <sup>かぞく</sup> 家族と<sup>あそ</sup>遊びに<sup>い</sup>行く  
ときにいつも  
マホやゲームきを  
<sup>も</sup>持っていく

2 おこづかいは、  
ほとんどゲームに  
<sup>つか</sup>使っている

3 いつもネットや  
ゲームの<sup>はなし</sup>話ばかり  
する

2 どん<sup>き</sup>なに気がつきましたか。

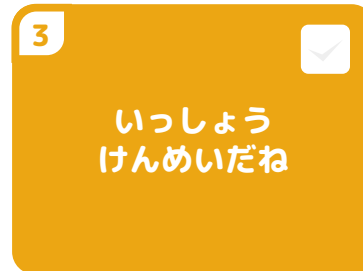


きょうしつ ようす  
教室での様子です。

① ふきだしに入る言葉を書き、感じたことを話し合いましょう。



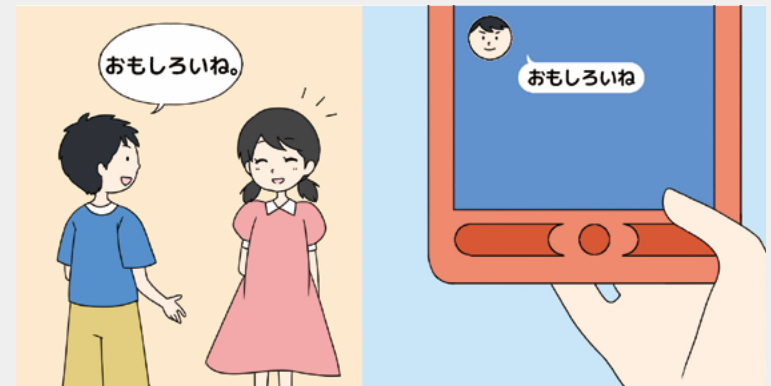
- ① あなたが、クラスの友だちから言われて「あまりうれしくない。」と感じる言葉を1つえらんで理由をせつ明してみましょう。



- ② 友だちのえらんだカードと見くらべて、どんなことに気がつきましたか。

! ネットのとくせい

もし文字だけでつたえると、そのときの「かんじょう」がつかわりにくいので、相手をきずつけてしまうこともあります。



たかしさんの<sup>とも</sup>友だちのおうちでの<sup>ようす</sup>様子です。



1 あなたがたかしさんならどうしますか。



! つか  
使いすぎないためには

① ネットやゲームを<sup>つか</sup>使いすぎないためには、どのようなルールがあるとよいでしょうか。

② ルールが<sup>まも</sup>守れないのは、どんなときでしょうか。



# ふじせつ



## じょうほう活用<sup>かつよう</sup>のう力<sup>りよく</sup>を身<sup>み</sup>につけよう (15分<sup>ふん</sup> じゅ業<sup>ぎょう</sup>)

1人1台<sup>り だい</sup>たんまつ<sup>じょうず</sup>を上手<sup>かつよう</sup>に活用<sup>かつよう</sup>するために、き本<sup>ほん</sup>となるじょうほう活用<sup>かつよう</sup>のう力<sup>りよく</sup>を身<sup>み</sup>につけましょう。

たんまつ<sup>つか</sup>を使う<sup>さまざま</sup>様々な場面<sup>ばめん</sup>での上手<sup>じょうず</sup>な使い方<sup>つか</sup>とそこでひつようとなるじょうほうモラルやじょうほうセキュリティ、さらにはトラブル<sup>お</sup>が起きた<sup>ばあい</sup>場合<sup>たい</sup>の対おう<sup>まな</sup>について学びます。



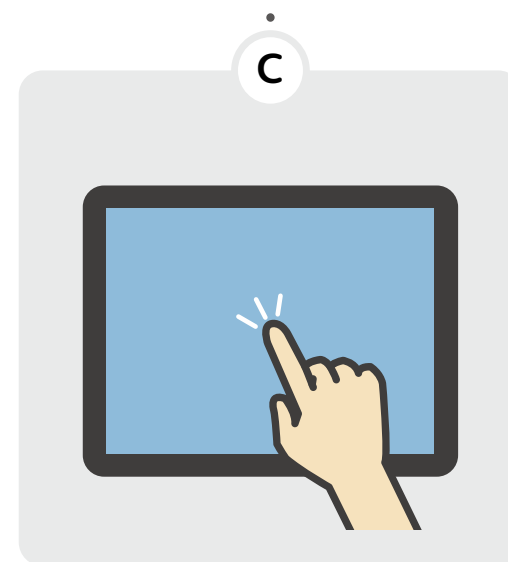
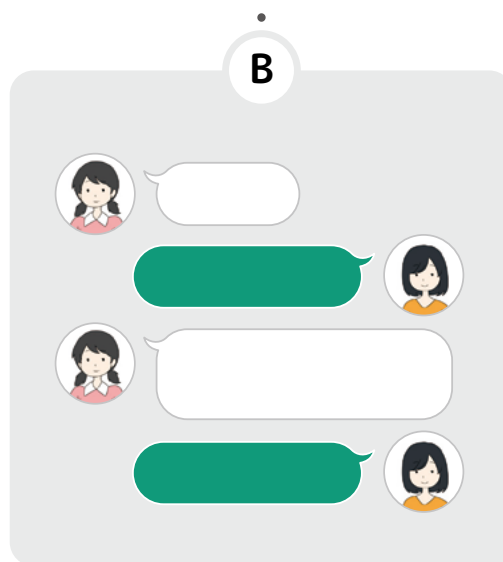
ここから、たんまつを使った学習がはじまります。

ここでは、たんまつを使う前に知っておくべきことや気をつけておくべきことについて学びます。

### さいしょにチェックしてみよう

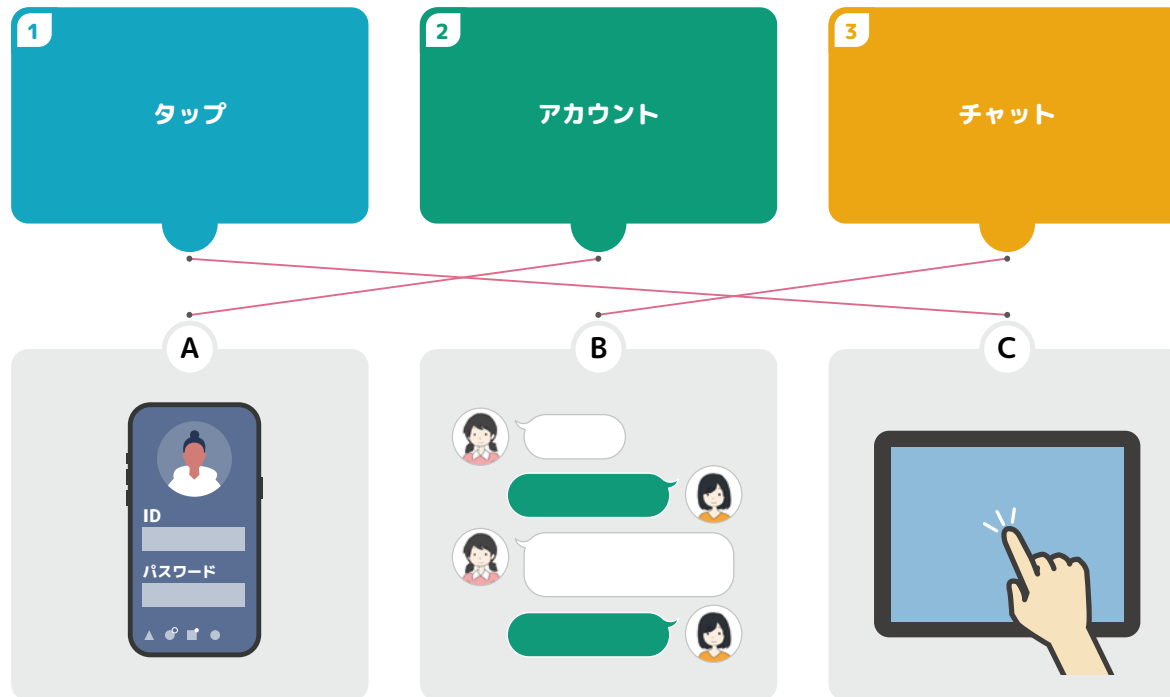
- わたしは、たんまつを使うときの言葉を知っていると思う
- わたしは、自分にあつた方ほうで文字を入力することができると思う
- わたしは、たんまつを大切に使用していると思う
- わたしは、よりよいパスワードの作り方や使用方を知っていると思う

これから、たんまつを使った学習がはじまります。  
 上の1～3の言葉のせつ明として正しいものを、下の①②③の絵からえらび、線でつなげましょう。





せい  
正かい



☆ スキルのポイント

「タップ」とは、指で軽くさわることです。

「アカウント」とは、その人のことをはんだんするもので、家にたとえば住所のようなもの、「パスワード」とは家のカギのようなものです。パスワードはとても大切なものなので、人に教えないようにしましょう。

「チャット」とは、ネット上での文字だけのコミュニケーションのことです。

タブレットでは、いろいろなほうで文字を入力することができます。  
つぎ ことば じぶん ほう にゅうりょく  
次の3つの言葉を、自分にあつたほうでそれぞれ入力してみましょう。

1

おいしい

2

ごはん

3

がっこう

キーボードで



てが  
手書きで



おんせい  
音声で



とも  
友だちとくらべてみよう

キーボードで



てが  
手書きで



おんせい  
音声で



## ★ スキルのポイント

もじ にゅうりょく  
文字の入力は、これからひつようなスキルになります。

じぶん にゅうりょく  
自分にあつた方ほうで入力できるようにするとともに、ぜひキーボード入力に  
もチャレンジしてみましよう。

れんしゅう じゅう  
くりかえし練習することが重ようです。



つぎ 3つのことを実践にやってみて、<sup>とも</sup>友だちとくらべてみましょう。

1

たんまつを  
「しずかに」  
とじる

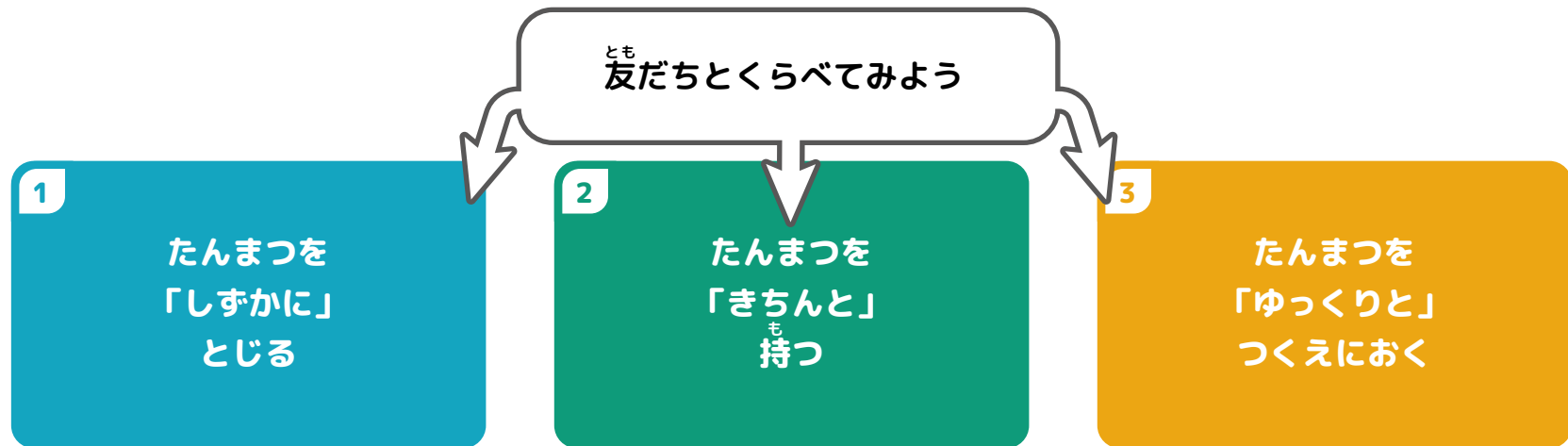
2

たんまつを  
「きちんと」  
も  
持つ

3

たんまつを  
「ゆっくりと」  
つくえにおく





## ★ スキルのポイント

たんまつは、大切に<sup>たいせつ</sup>使わ<sup>つか</sup>ないとこわれてしまうことがあります。  
もし、こわれてしまうと、しゅうりのために<sup>じかん</sup>時間がかかり、みんなと同じようにたんまつを<sup>つか</sup>使えなくなることもあります。

たんまつを<sup>つか</sup>使うときは、できるだけやさしくさわったり、しっかりと<sup>りょうて</sup>両手で持<sup>も</sup>ったり、ゆっくりとつくえにおいたりすることを<sup>こころ</sup>心がけましょう。





# パスワードの作り方や使い方

パスワードにかんする3つの<sup>こうどう</sup>行動を、「○<sup>もんだい</sup>問題はない」「×<sup>もんだい</sup>問題がある」にわけてみましょう。

1

わすれないように、パスワードを自分のたん生日(1215)にした

2

わすれるかもしれないので、友だちにパスワードを教えた

3

友だちがパスワードを入力しているときは、その様子を見ないようにした

○<sup>もんだい</sup>問題はない **A**

**B** ×<sup>もんだい</sup>問題がある



○ <sup>もんだい</sup>問題はない **A**

**3** <sup>とも</sup>友だちがパスワードを  
<sup>にゆうりよく</sup>入力しているときは、  
<sup>ようす</sup>その様子を見ないように  
した

**B** × <sup>もんだい</sup>問題がある

**1** わすれないように、パス  
<sup>じぶん</sup>ワードを自分のたん生日  
<sup>じょうび</sup>(1215)にした

**2** わすれるかもしれないの  
<sup>とも</sup>で、友だちにパスワード  
<sup>おし</sup>を教えた

★ スキルのポイント

パスワードを自分のたん生日にしてしまうと、ほかの人にかんたんに予想されてしまいます。

パスワードは、他の人がかんたんに予想できないようにして、だれにも教えず、もし友だちがパスワードを入力しているときは、その様子を見ないようにしましょう。





つか まえ  
使う前に

## まとめ

### じょうず つか 上手に使うために

たんまつは、<sup>つか</sup>使おうと思えば、<sup>おも</sup>学習だけでなく<sup>あそ</sup>遊びにも<sup>つか</sup>使えてしまいます。

「なぜ、たんまつが<sup>はい</sup>配<sup>り</sup>ふされているのか」、その<sup>りゆう</sup>理由を<sup>かんが</sup>考えながら、たんまつを<sup>ゆう</sup>有<sup>つか</sup>こうに<sup>つか</sup>使<sup>つか</sup>っていきましょ  
う。

### チェックしてみよう

- わたしは、たんまつを<sup>つか</sup>使うときの<sup>ことば</sup>言葉を<sup>めい</sup>せつ明<sup>めい</sup>することができる
- わたしは、<sup>じぶん</sup>自分にあ<sup>も</sup>った<sup>にゆうりよく</sup>方<sup>りよく</sup>ほうで<sup>も</sup>文字<sup>にゆうりよく</sup>を入力<sup>りよく</sup>することができる
- わたしは、たんまつを<sup>たいせつ</sup>大切に<sup>つか</sup>使う<sup>つか</sup>ことができる
- わたしは、よりよいパスワードの<sup>つく</sup>作り<sup>かた</sup>方や<sup>つか</sup>使い<sup>かた</sup>方を<sup>めい</sup>せつ明<sup>めい</sup>することができる





## しゃしん 写真をとる

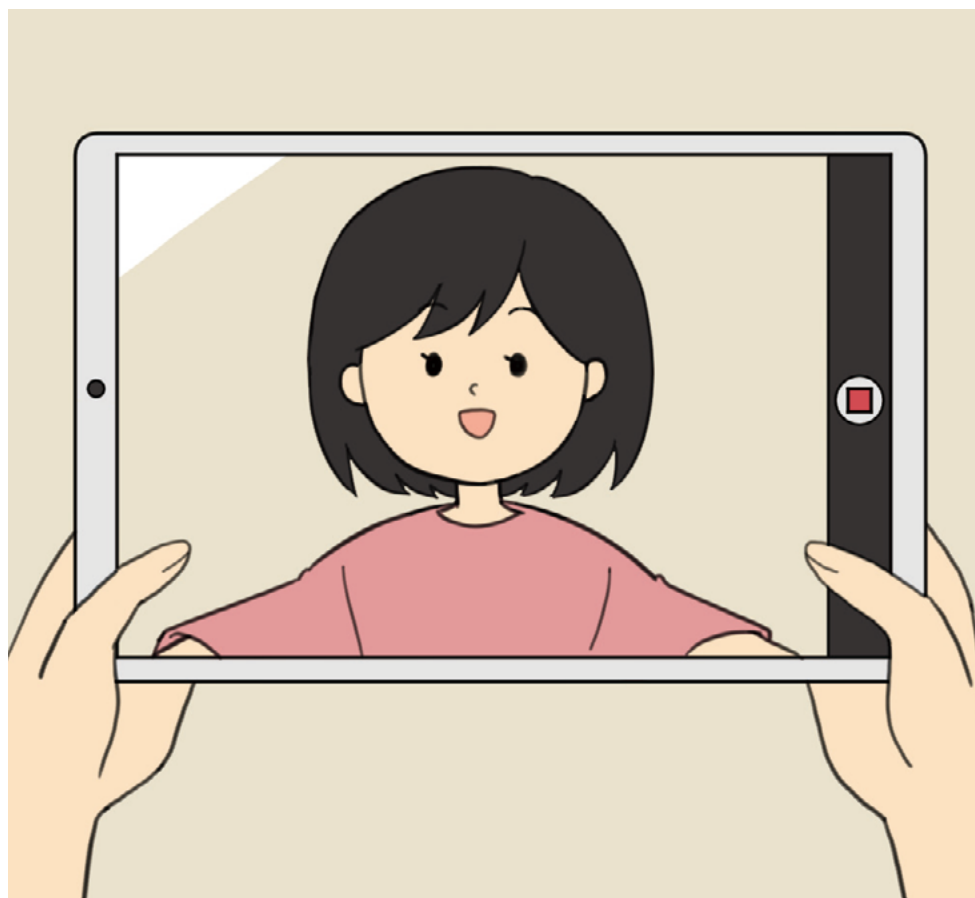
たんまつでは、<sup>しゃしん</sup>写真や<sup>どうが</sup>動画で様々なモノやコトなどを<sup>さまざま</sup>記<sup>き</sup>ろくすることができます。

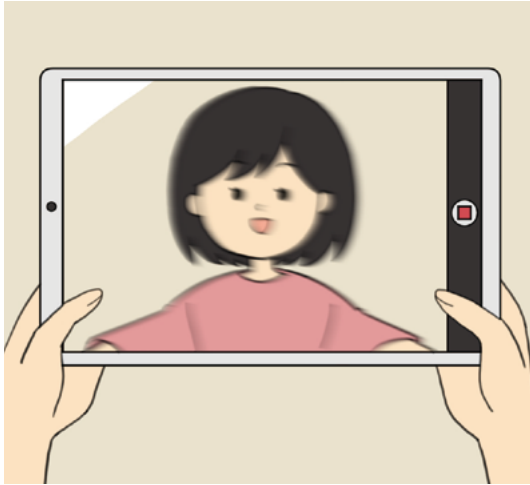
ここでは、<sup>しゃしん</sup>写真や<sup>どうが</sup>動画をとるときに<sup>し</sup>知<sup>し</sup>っておくべきことや<sup>き</sup>気<sup>き</sup>をつけるべきことについて<sup>まな</sup>学<sup>まな</sup>びます。

### さいしょにチェックしてみよう

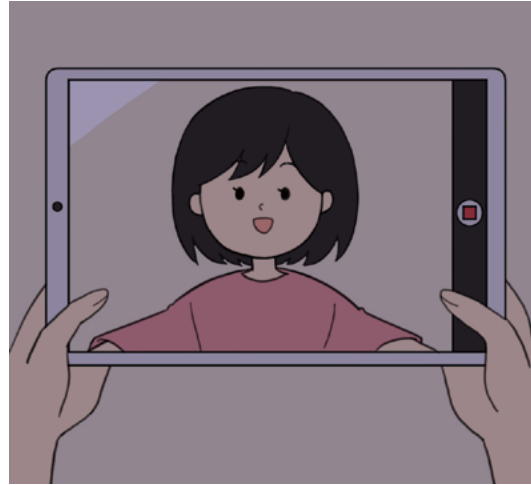
- わたしは、<sup>じょうず</sup>上手な<sup>しゃしん</sup>写真の<sup>かた</sup>とり<sup>し</sup>方を知<sup>し</sup>っていると思<sup>おも</sup>う
- わたしは、<sup>しゃしん</sup>写真をとるときにアップや<sup>ルーズ</sup>ルーズでとることができると思<sup>おも</sup>う
- わたしは、<sup>しゃしん</sup>写真や<sup>どうが</sup>動画をとるときのマナーを<sup>み</sup>身につけていると思<sup>おも</sup>う
- わたしは、<sup>かって</sup>勝手に<sup>しゃしん</sup>写真をとられたときに、<sup>こうどう</sup>どう行動すればよいか知<sup>し</sup>っていると思<sup>おも</sup>う

たんまつのインカメラを使<sup>つか</sup>って、自<sup>じぶん</sup>分の写<sup>しゃしん</sup>真をとってみよう。  
ど<sup>じょうず</sup>のようにとると、上手にとれるでしょうか。

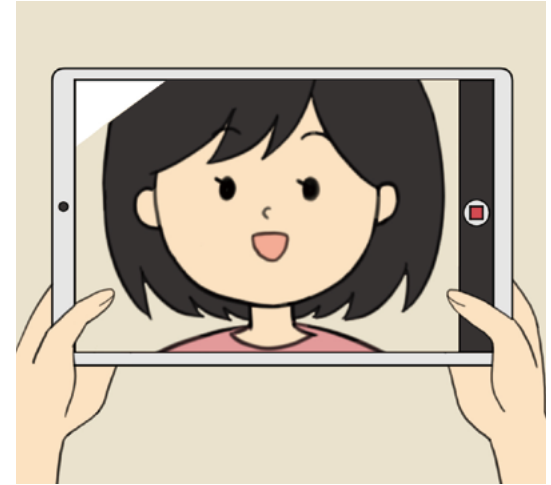




ブレている



くらい



ちか  
近すぎる

## ☆ スキルのポイント

しゃしんをとるときは、3つのことをいしきしてみましよう。

まずは、「手ブレ」です。ブレないように、両手で持ってとりましよう。

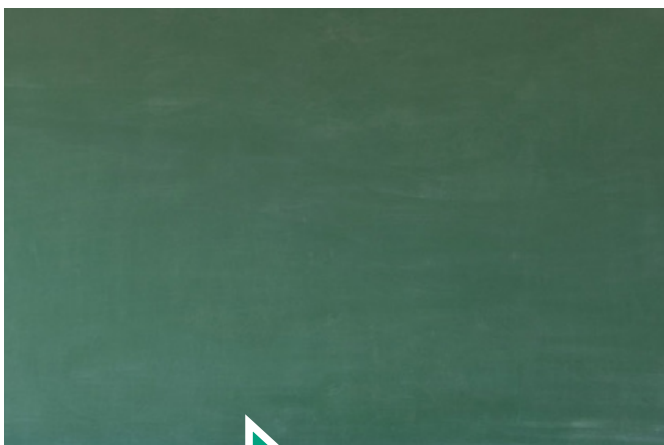
つぎは、「明るさ」です。暗い場所ではなく明るい場所でとりましよう。

さい後は、「いち」です。ちかすぎたり、とおすぎたりしないようにとりましよう。

# アップとルーズでクイズをつくろう

しゃしん ばあい いちぶ おお うつ ぜんたい うつ  
写真をとる場合、一部を大きく写すことを「アップ」、全体を写すことを「ルーズ」といいます。  
「アップ」と「ルーズ」でとった写真で、クイズをつくってみましょう。

アップの**しゃしん**写真



クイズ

なん しゃしん  
何の写真でしょうか？

ルーズの**しゃしん**写真



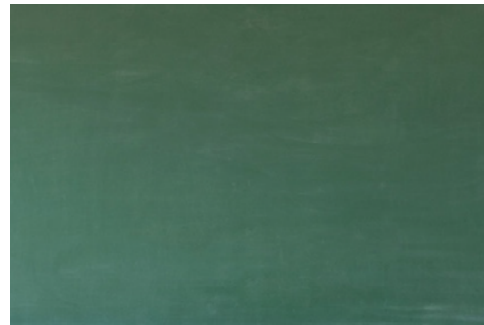
せいかい  
正解

こくばん しゃしん  
黒板の写真でした



とも  
友だちとやってみよう

アップの<sup>しゃしん</sup>写真



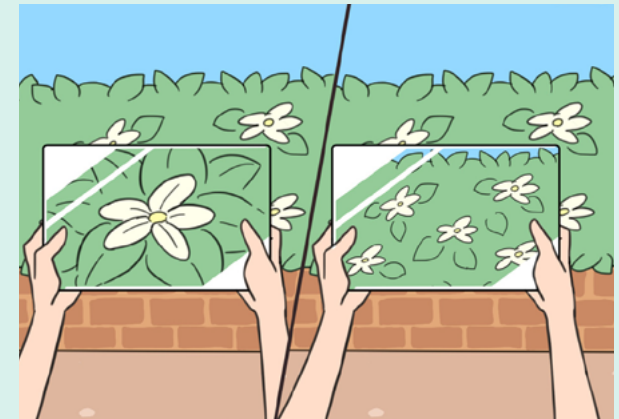
ルーズの<sup>しゃしん</sup>写真



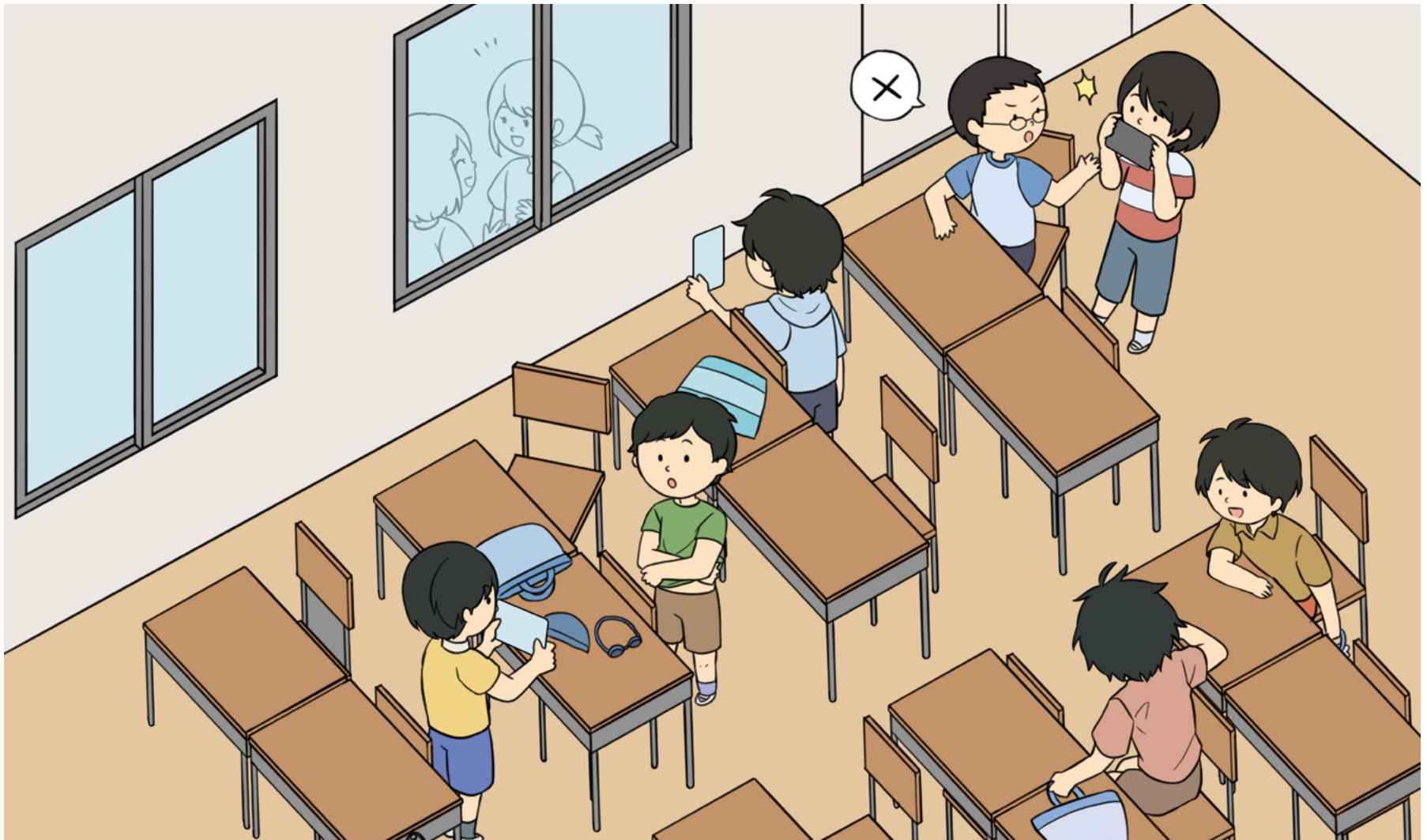
★ スキルのポイント

写真を撮る<sup>しゃしん</sup>場合は、<sup>ばあい</sup>「これは一部<sup>いちぶ</sup>を大きく<sup>おお</sup>写した<sup>うつ</sup>ほうがよいのかな？」それとも「全体<sup>ぜんたい</sup>を写した<sup>うつ</sup>ほうがよいのかな？」とアップとルーズを<sup>い</sup>意<sup>き</sup>しきしてとってみましょう。

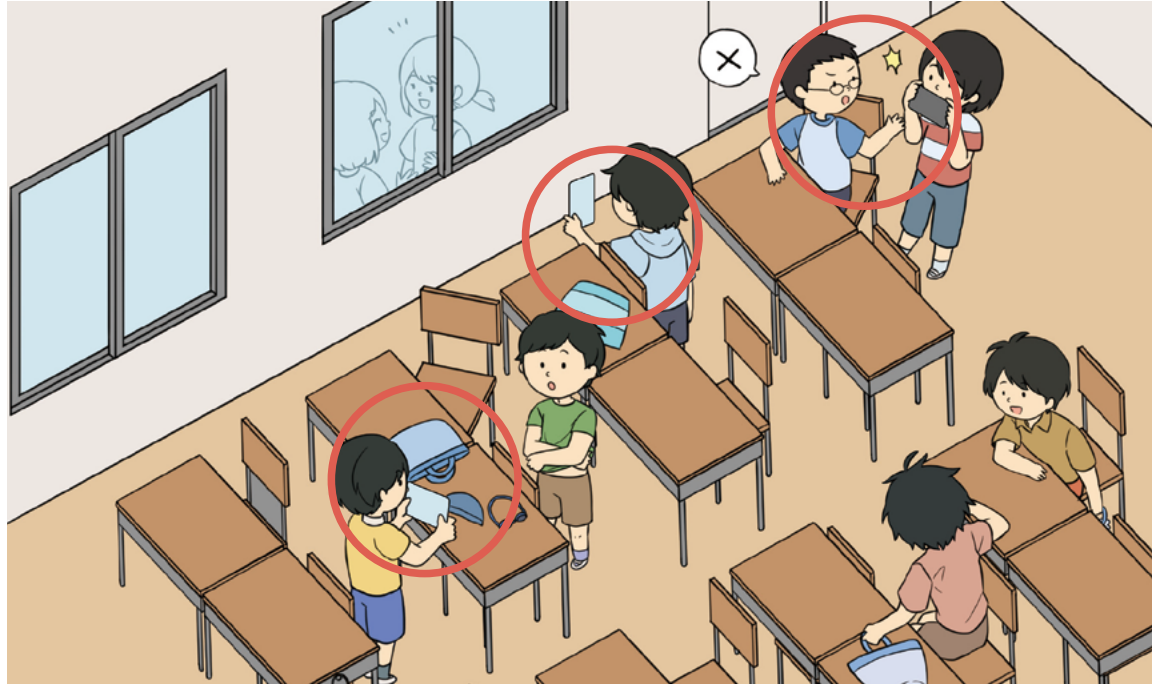
アップでとるときは、たんまつを<sup>ちか</sup>近づけすぎてカメラをこわさないように<sup>き</sup>気をつけましょう。



つぎ  
次のイラストで、たんまつの<sup>つか</sup>使い方<sup>かた</sup>について<sup>き</sup>気になる<sup>き</sup>ところに○をつけましょう。



## かい<sup>とう</sup>答れい



### ☆ スキルのポイント

とも<sup>とも</sup>だちの<sup>しやしん</sup>写真をとるときに、<sup>かって</sup>勝手にとってもよいのでしょうか？

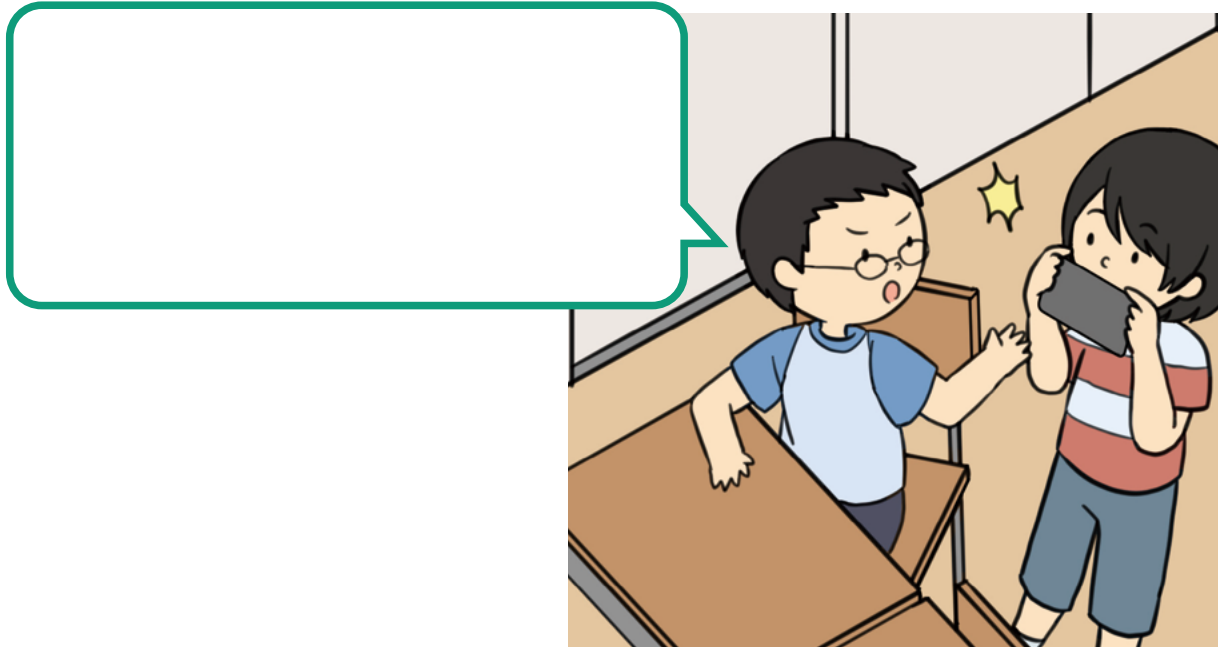
たとえば、<sup>みすぎなど</sup>水着等のはだかに<sup>ちか</sup>近い<sup>しやしん</sup>写真は、<sup>かって</sup>勝手にとってもはいけません。

また、<sup>とも</sup>友だちのことを<sup>こっそり</sup>こっそり<sup>と</sup>ったり、イヤがっているの<sup>と</sup>についてははいけません。

とも<sup>とも</sup>だちの<sup>しやしん</sup>写真をとるときは、<sup>あいて</sup>相手に<sup>と</sup>きよかを取るようにしましょう。



とも  
友だちが、ふざけてあなたの<sup>しゃしん</sup>写真を<sup>かって</sup>勝手にとってきました。  
あなたは、とてもイヤな<sup>きも</sup>気持ちになりました。  
こんな<sup>とき</sup>時、<sup>あいて</sup>相手にどのようにつたえるとよいでしょうか？





とも  
友だちとくらべてみよう



☆ スキルのポイント

とも  
友だちがふざけてしゃしん  
写真を撮って来た場合、きちんと「イヤな気持ち」をつたえるひつようがあります。

また、しゃしん  
写真は記ろくとしてのこってしまいますので、イヤな気持ちをつたえるだけでなく、とったしゃしん  
写真を消してもらいましょう。

もしこうしたことがつづくようならば、せんせい  
先生にそうだんしましょう。



## しゃしん 写真をとる

### まとめ

#### じょうず つか 上手に使うために

しゃしん どうが  
写真や動画は、その時のじょうほうを記<sup>き</sup>ろくしたり、だれかにつたえたりするときにとても役<sup>やく</sup>立ちます。しかし、きよかなくとったり、イヤがるしゃしん どうが  
写真や動画をとることで、だれかをず<sup>ず</sup>つときずつけてしまうことにもなります。写真や動画をとるときにはどんな点<sup>てん</sup>に気<sup>き</sup>をつければよいのか、話<sup>はな</sup>しあ<sup>あ</sup>ってみましょう。

#### チェックしてみよう

- わたしは、じょうず しゃしん  
上手に写真をとることができる
- わたしは、しゃしん  
写真をとるときにアップやルーズでとることができる
- わたしは、しゃしん どうが  
写真や動画を<sup>めい</sup>とるときのマナーをせつ明<sup>めい</sup>することができる
- わたしは、かって しゃしん  
勝手に写真をとられたときに、きちんと<sup>たい</sup>対<sup>たい</sup>おうすることができる



しら  
調べる

ネット上には様々なじょうほうがあり、たんまつを使うとそれらのじょうほうを調べるすることができます。

ここでは、ネットを使って調べるときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

### さいしょにチェックしてみよう

- わたしは、上手なけんさく方ほうについて知っていると思う
- わたしは、どの方ほうで調べればよいかかわかると思う
- わたしは、たんまつで見てもよいサイトかどうかをはんだんできると思う
- わたしは、とつぜんメッセージが表示されたときに、きちんと対応できると思う



つぎ 次の3つの方ほうで画ぞうけんさくをしてみましょう。  
どんなちがいがあるでしょうか？

けんさくワード	けんさくけっか
くだもの	
くだもの きいろ	
くだもの きいろ ほし	



## かい<sup>とう</sup>答れい

けんさくワード	けんさくけっか
くだもの	メロン なし ぶどう かき りんご いちご キウイ
くだもの きいろ	バナナ レモン グレープフルーツ パイナップル パパイア
くだもの きいろ ほし	スターフルーツ

### ★ スキルのポイント

「くだもの」で<sup>が</sup>画ぞうけんさくすると、いろいろなくだもの<sup>しゃしん</sup>の<sup>で</sup>写真が出てきます。

「くだもの きいろ」で<sup>が</sup>画ぞうけんさくすると、バナナやレモンなどの<sup>きいろ</sup>黄色のくだもの<sup>しゃしん</sup>の<sup>で</sup>写真が出てきます。

「くだもの きいろ ほし」で<sup>が</sup>画ぞうけんさくすると、<sup>ほしがた</sup>星形の<sup>きいろ</sup>黄色のくだもの<sup>しゃしん</sup>の<sup>で</sup>写真ができてます。

スペースを<sup>い</sup>入れて<sup>しら</sup>調べたいキーワードを<sup>しら</sup>調べることを「アンドけんさく」と<sup>い</sup>います。



スターフルーツ

つぎ 次<sup>つぎ</sup>のことをしら 調べる場合<sup>しら 調べる場合</sup>、どの方ほうでしら 調べたらべんりでしょうか。

1

けん となりの県<sup>けん</sup>でおきた  
きのう できごと 昨日<sup>きのう</sup>の出来事<sup>できごと</sup>を  
し 知りたいとき<sup>し 知りたいとき</sup>

A

ず 図かん<sup>ず</sup>



2

はな しゃしん 花<sup>はな</sup>の写真<sup>しゃしん</sup>をみたいとき

B

インタビュー



3

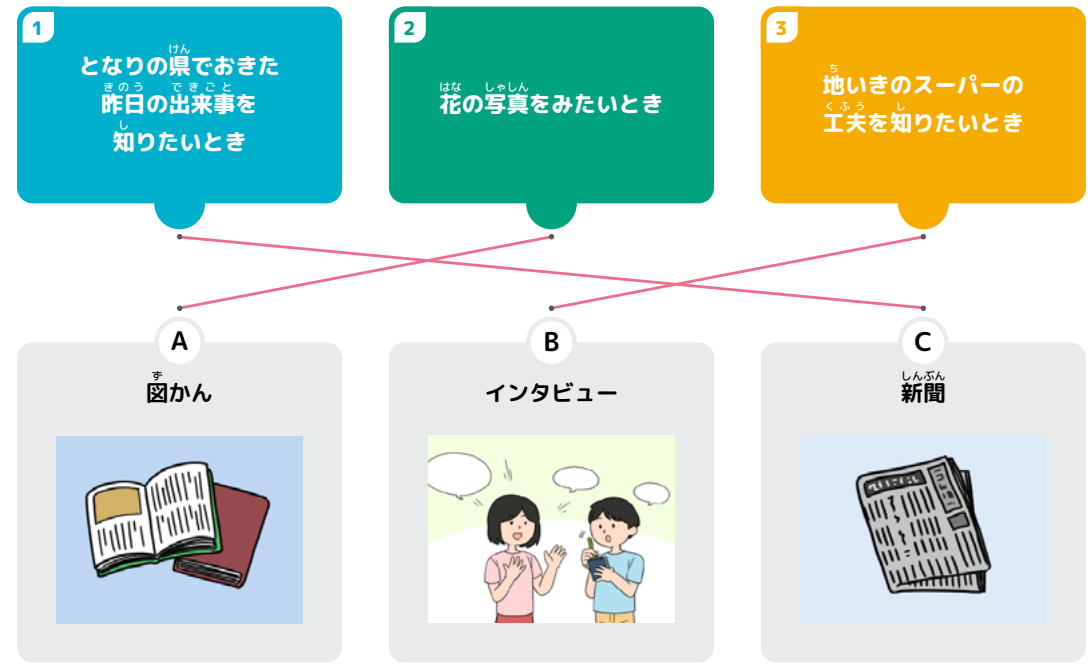
ち 地いきのスーパー<sup>ち</sup>の  
くふう し 工夫<sup>くふう</sup>を知りたいとき<sup>し 知りたいとき</sup>

C

しんぶん 新聞<sup>しんぶん</sup>



せい  
正かい



☆ スキルのポイント

ち 地いきの きのう できごと 昨日おきた出来事をくわしく知りたいときには しんぶん 新聞を、 はな むし しゃしん み 花や虫の写真を見たいときには ず 函かん を使って調べるとべんりです。もちろんインターネットでもこうしたことをしらべることができですが、じょうほうが たり 足りなかったり、じょうほうが おお 多すぎたり、じょうほうが ただ 正しくないこともあることに ちゅうい 注意しましょう。

また、お店の工夫など じっさい 実際 聞いてみないとわからないこともあります。その場合には、インタビューで調べるとよいでしょう。



やす じかん 休み時間にたんまつで、いろいろなサイトをしら 調べていると次のつぎ 3つのサイトをみ 見つけました。  
「○ み 見てもよい」「× み 見てはいけない」にわけてみましょう。

1

ゲームのじっきょうを  
しているサイト

2

かんじ か 漢字の書きじゅんを教え  
てくれるサイト

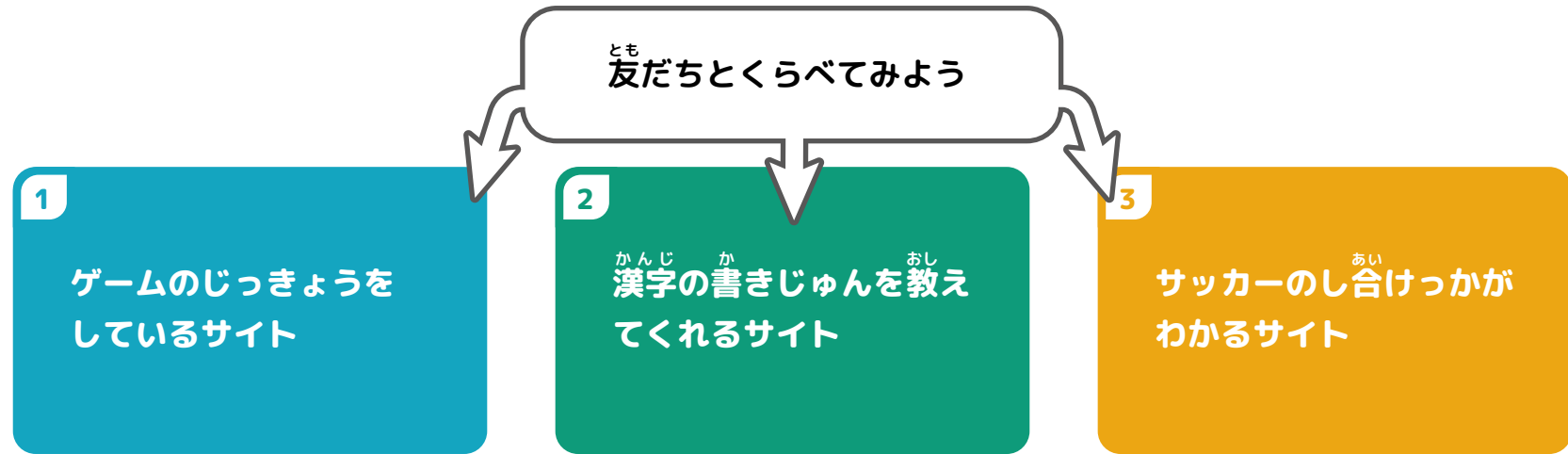
3

サッカーのしあひ 合っかが  
わかるサイト

○ み 見てもよい **A**

**B** × み 見てはいけない





☆ スキルのポイント

みなさんのクラスには、たんまつの使い<sup>かた</sup>方にかんするルールがありますか？  
たんまつを使う<sup>つか</sup>前<sup>まえ</sup>に、どのような時間<sup>じかん</sup>にたんまつを使<sup>つか</sup>ってもよいか、どのようなサ  
イトを見<sup>み</sup>てもよいか、友だち<sup>とも</sup>や先生<sup>せんせい</sup>と話し合<sup>はな</sup>って<sup>あ</sup>みましょう。



あなたがネットで調べ学習しら がくしゅうをしていると、とつぜん「ごとうろく ありがとうございます」というメッセージが表じひょうされました。あなたならどのように対たいおうしますか？



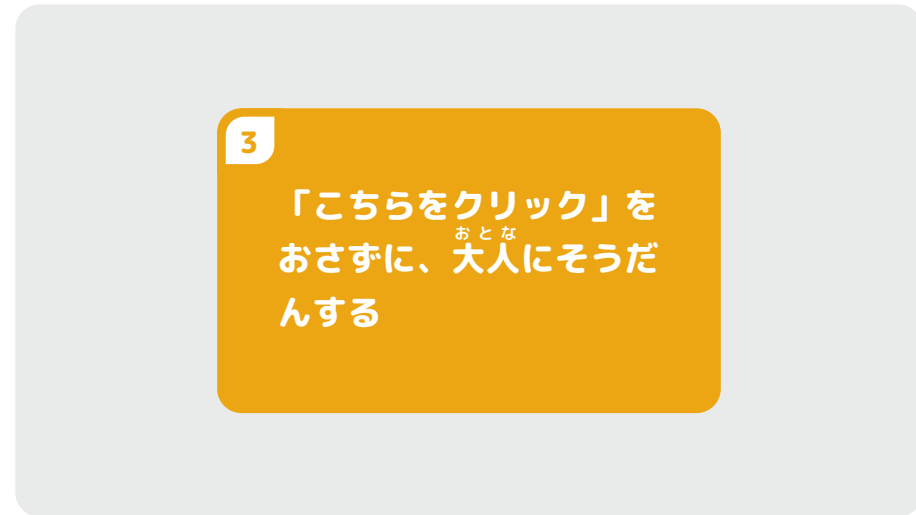
1   
すぐに電話でんわして、まちがいであることをつたえる

2   
「こちらをクリック」をおして、どんなことが書かかれているかを調しらべる

3   
「こちらをクリック」をおさず、大人おとなにそうだんする



## せい 正かい



### ☆ スキルのポイント

とつぜん、こうしたメッセージが<sup>ひょう</sup>表じされるととてもふ<sup>あん</sup>安になります。あわてず、大人にそ<sup>おとな</sup>うだんしましょう。  
電話<sup>でんわ</sup>をしたり、クリックをしてれんらく先<sup>さき</sup>などを入力<sup>にゅうりよく</sup>したりしてしまうと、そこからあなたのじょうほう<sup>あいて</sup>が相手につ  
たわってしまいますので、決<sup>けつ</sup>してれんらくしたり、れんらく先<sup>さき</sup>を入力<sup>にゅうりよく</sup>したりしないようにしましょう。



しらべ  
る

## まとめ

### じょうず つか 上手に使うために

ネット上にはたくさんのじょうほうがあります。それらを調べるときには、「アンドけんさく」を使ってじょうほうをしぼりこんでいくと、知りたいじょうほうにたどりつきやすくなります。しかし、ネット上のじょうほうはすべてが正しいじょうほうというわけではありません。そのじょうほうは本当なのか、どのような時間にサイトを見てもよいのか、「あやしいな」と思ったときにどう対おうすればよいのかを考えてみましょう。

### チェックしてみよう

- わたしは、上手なけんさく方ほうで調べることができる
- わたしは、どの方ほうで調べればよいかができる
- わたしは、たんまつで見てもよいサイトかどうかをはんだんすることができる
- わたしは、とつぜんメッセージが表示されたときに、きちんと対おうすることができる



たんまつを使うと、いろいろなし<sup>てん</sup>点で<sup>かんが</sup>考えたり、<sup>しら</sup>調べたことをまとめたりするなど、<sup>かんが</sup>考えることを<sup>たす</sup>助けてくれます。ここでは、たんまつを使<sup>つか</sup>って<sup>かんが</sup>考えるときに<sup>し</sup>知っておくべきことや<sup>き</sup>気をつけるべきことについて<sup>まな</sup>学びます。

### さいしょにチェックしてみよう

- わたしは、いろいろなデータ<sup>じょうず</sup>を上手にほぞんできると<sup>おも</sup>思う
- わたしは、<sup>しら</sup>調べた<sup>せいり</sup>じょうほうを整理することができると<sup>おも</sup>思う
- わたしは、<sup>め</sup>目の<sup>まも</sup>けんこうを守って<sup>つか</sup>使っていると<sup>おも</sup>思う
- わたしは、<sup>じぶん</sup>まずは<sup>あたま</sup>自分の<sup>かんが</sup>頭で<sup>つか</sup>考えてから<sup>しら</sup>たんまつを使<sup>おも</sup>って<sup>しら</sup>調べていると<sup>おも</sup>思う



# じょうほうを上手にほぞんしよう

たんまつにいろいろなデータがあります。  
このデータをどのフォルダにほぞんするとよいでしょうか。

1  
けいさん  
計算プリント

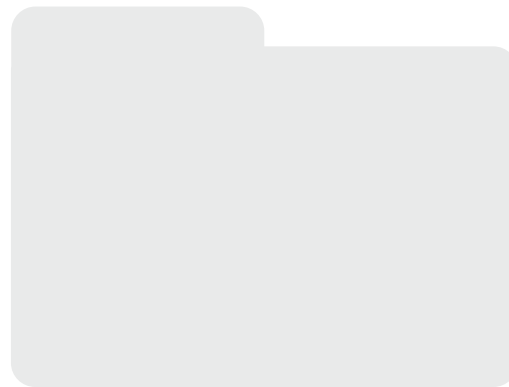
2  
あさがおのしゃしん  
あさがおの写真

3  
かんじ  
漢字プリント

4  
あさがり  
さか上がりを  
どうが  
している動画



さんすう  
算数のフォルダ



こくご  
国語のフォルダ



がぞう  
画像のフォルダ

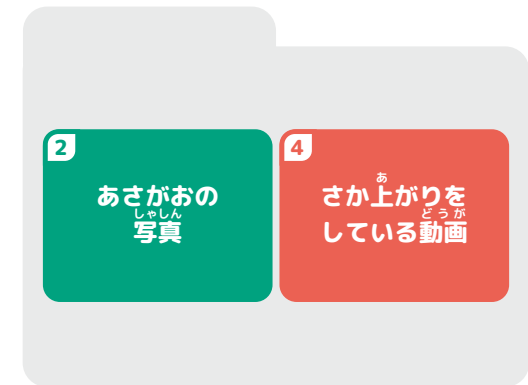
## せい 正かい



さんすう  
算数のフォルダ



こくご  
国語のフォルダ



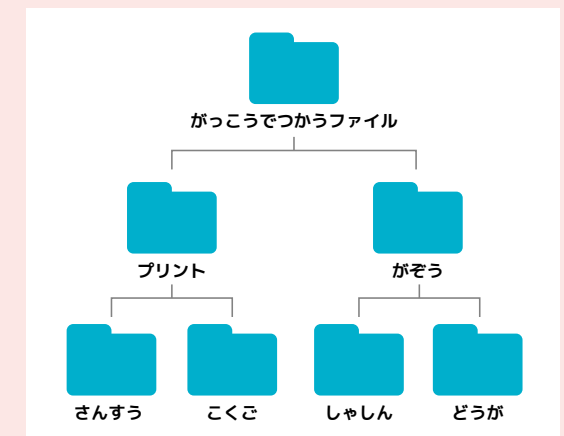
がそ  
画像のフォルダ

### ☆ スキルのポイント

いろいろなデータをきちんと整理してほぞんすることで、次にそのデータを見たいときにさがしやすくなります。

計算のプリントであれば算数のフォルダに、漢字のプリントであれば国語のフォルダに、写真や動画であれば画像のフォルダに入れておくとよいでしょう。

ふだんの生活と同じように、データも整理整頓ができるとういでしょう。



「好きな食べ物」について、10人の友だちにインタビューをしたところ、次のようなけっかになりました。



しら 調べたけっかを表で整理してみましょう。

た もの 食べ物	お寿司			
にんずう 人数	2			



## せい 正かい

たもの 食べ物	おすし	ラーメン	からあげ	カレー
にんずう 人数	2	4	3	1

### ☆ スキルのポイント

ひょう  
表にしてみると、ランキングをつくときやくだ  
もともと  
元々のデータからは、おすしをす  
きな人がどれくらいいるかパッと見てわかりませんが、ひょう  
表にすると一目でわかるようになります。

たとえば、ひと  
10人のなかでいちばんにんき  
にん  
4人があげた「ラーメン」です。つぎ  
は、3人  
があげた「からあげ」、にん  
2人があげた「おすし」、ひと  
1人があげた「カレー」となります。

1位 ラーメン



2位 からあげ



3位 おすし



4位 カレー

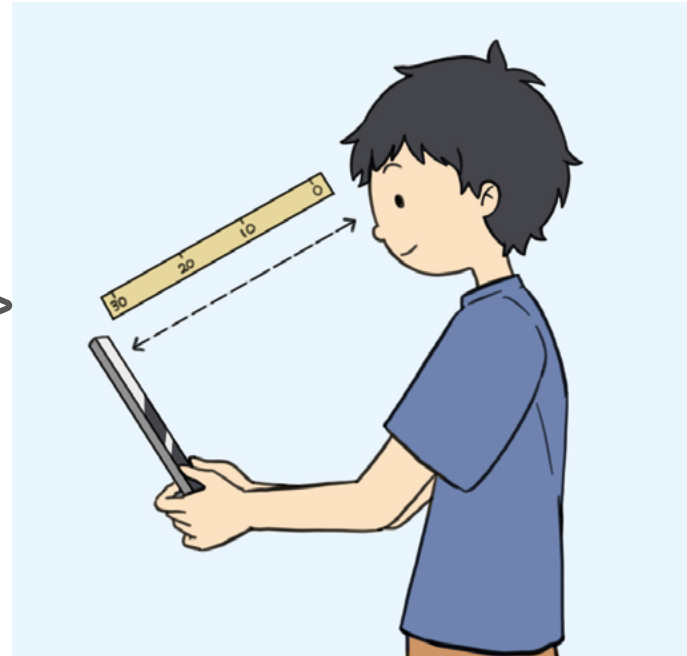


つぎ  
次のことをじっさいにやってみましょう。

- ① たんまつ<sup>も</sup>を持って、ふだん<sup>つか</sup>使っているしせいになりましょう。
- ② 目<sup>め</sup>からたんまつまでのきよりははかってみましょう。



とも  
友だちとくらべてみよう



## ★ スキルのポイント

たんまつを使うときには、目のけんこうをまもることが大切です。

しゅうちゅうめちか  
集中すると、目がたんまつに近づきすぎたり、まばたきをしないで見てしまったりすることが多くなります。

め  
目をたんまつから30センチメートル以上はなしてみるために、どのくらいが30センチメートルなのかはかってみましょう。

また、30分に1回はたんまつから目をはなして20秒以上遠くを見たり、ゆっくりとまばたきをしたりするようにしましょう。



## わからないときにどうすればよいかな

あなたは、「キリンの首はなぜ長いのだろう？」とふしぎに思いました。

あなたはこのあとどのように行動しますか？

次の中から1つえらんでください。

1

すぐにたんまつで調べる

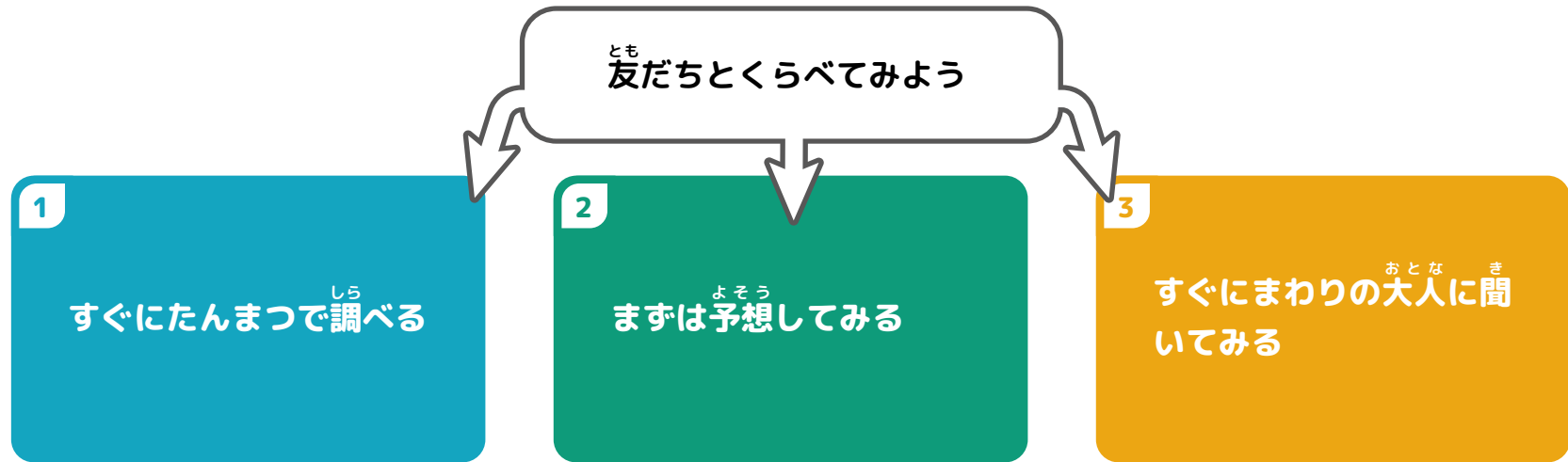
2

まずは予想してみる

3

すぐにまわりの大人に聞いてみる





★ スキルのポイント

たんまつを使うと様々なじょうほうが調べられます。もちろんそうした方ほうで調べたり、図書室で調べたり、くわしそうなおとなに聞いてみたりして、答えを見つけることも大切です。

しかし、調べたり、聞いてみたりする前に、自分で予想してみることも大切です。

「なぜなのかな」と自分で考えてから、調べたり、聞いてみたりしてみましよう。





## まとめ

### じょうず つか 上手に使うために

「かんが 考える」ためには、じょうほうをせいりしておくことが大切です。きちんとほぞんし、いつでもとりだせるようにしましょう。

また、目のけんこうを守りながらつかうことも大切です。特に、しゅうちゅうつかって使っているときこそ、めをはなしてつかっているかをチェックしてみましょう。

### チェックしてみよう

- わたしは、いろいろなデータをじょうず上手にほぞんすることができる
- わたしは、しらべたじょうほうをせいり整理することができる
- わたしは、め目のけんこうをまもってつかうことができる
- わたしは、まずじぶんあたまかんが自分の頭で考えてからたんまつを使ってしらべることができる

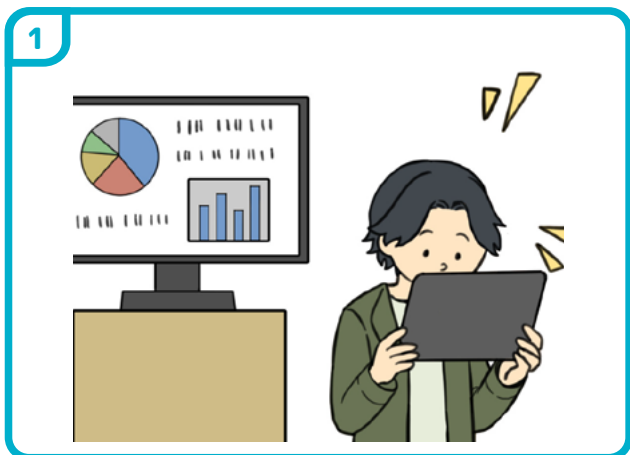


たんまつを使うと、いろいろなじょうほうを友だちときょう有したり、まとめたことをわかりやすく発表したりすることができます。ここでは、たんまつを使ってきょう有したり、発表したりするときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

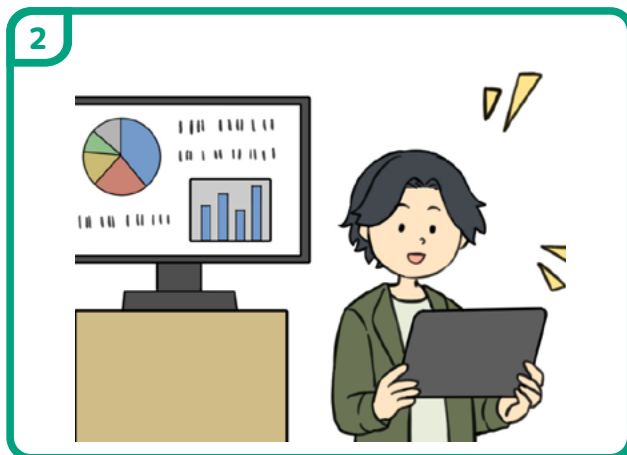
### さいしょにチェックしてみよう

- わたしは、たんまつを使って上手に発表できると思う
- わたしは、感想を具体的に伝えることができると思う
- わたしは、友だちの発表をきちんと聞いていると思う
- わたしは、自分の作品が勝手に書きこまれたとき、きちんと対おうできると思う

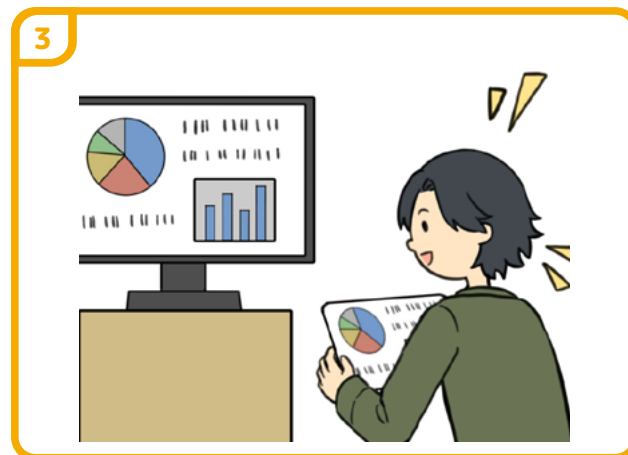
つか はっぴょう ようす  
たんまつを使った発表の様子です。クラスの前で発表しています。  
じょうず はっぴょう おも  
上手な発表だと思いうじゅんにならべてみましょう。



ずっとたんまつをみて発表している

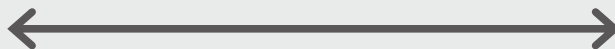


き聞いている人を見て発表している



モニターをみて発表している

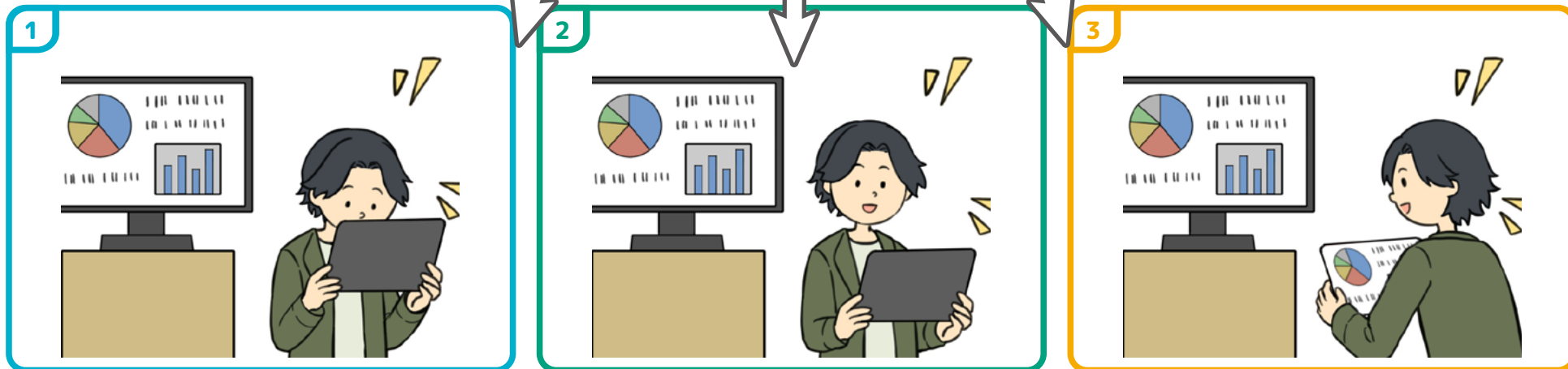
じょうず  
とても上手



じょうず  
上手ではない



とも  
友だちとくらべてみよう



## ★ スキルのポイント

たんまつやモニターを<sup>み</sup>ながら話<sup>はな</sup>してしまうと、どうしても声<sup>こえ</sup>が前<sup>まえ</sup>にとどきに<sup>き</sup>くくなります。できるだけ、聞<sup>き</sup>いている人<sup>ひと</sup>の方<sup>ほう</sup>を向<sup>む</sup>いて発表<sup>はっぴょう</sup>するとよいでしょう。

また、声<sup>こえ</sup>の大き<sup>おお</sup>さや話<sup>はな</sup>す速<sup>はや</sup>さなどもくふうしてみましよう。どのような声<sup>こえ</sup>の大き<sup>おお</sup>さや話<sup>はな</sup>す速<sup>はや</sup>さだと、聞<sup>き</sup>きやすい発表<sup>はっぴょう</sup>になるか、ためしてみましよう。

きゅう食しょくを作つくってくれた人ひとに向けて、今日きょうのきゅう食しょくのカレーの感想かんそうをつたえることになりました。

れい

今日きょうのきゅう食しょくは、おいしかったです。



上うへの感想かんそうを、よりよく伝つたわるように工夫くふうしてみましょう。  
どんなことをつけ加くわえると、よい感想かんそうになるでしょうか。

今日きょうのきゅう食しょくはおいしかったです。  
とくに、

## かい答れい<sup>とう</sup>

きょう<sup>きょう</sup> しょく<sup>しょく</sup>  
今日のきゅう食はおいしかったです。  
とくに、お肉<sup>にく</sup>がやわらかく、ニンジンがあま  
かったです。

とも  
友だちとくらべてみよう



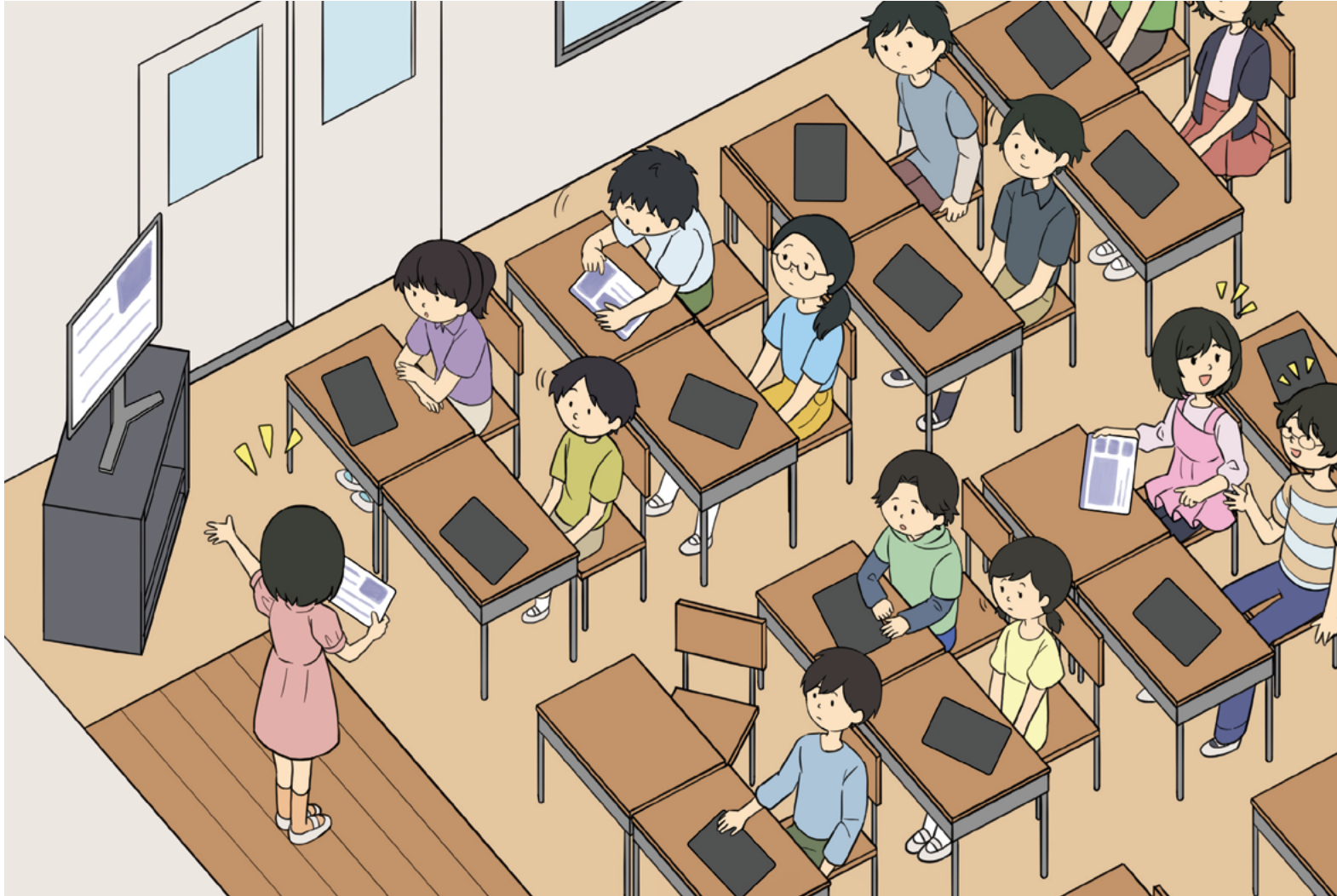
### ★ スキルのポイント

きゅう食<sup>しょく</sup>を作<sup>つく</sup>ってくれた人<sup>ひと</sup>は、どんなことを知<sup>し</sup>りたいでしょうか？

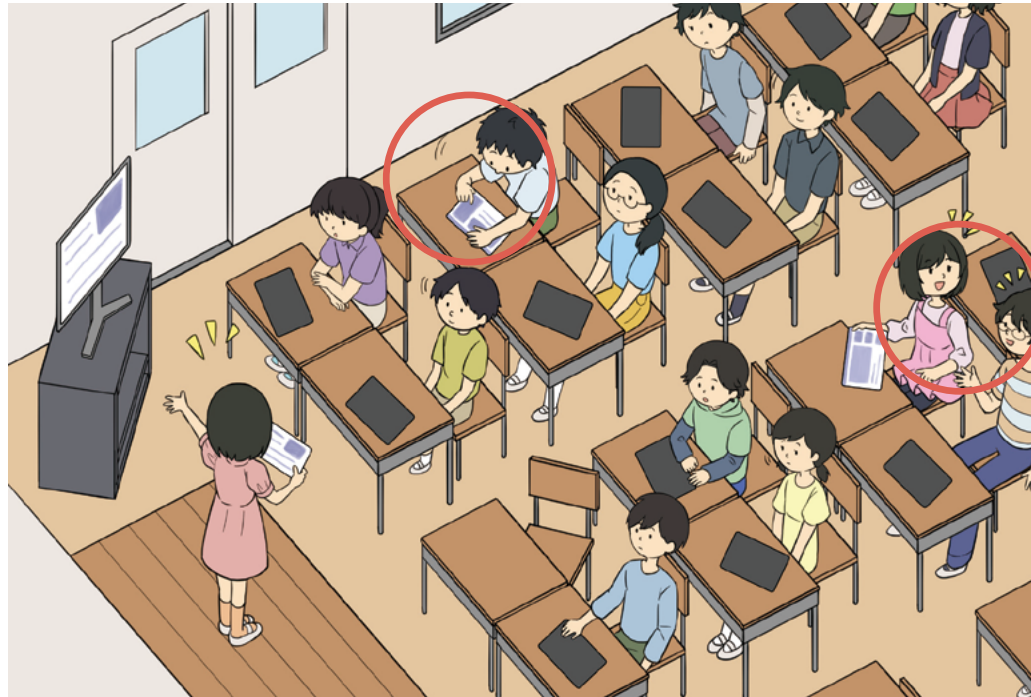
「おいしかった」だけでなく、カレーの何<sup>なん</sup>がおいしかったのか、具体<sup>ぐたい</sup>てきに知<sup>し</sup>りたいはずです。

かんそう  
感想をつたえるときは、具体<sup>ぐたい</sup>てきにつたえてみましょう。

つぎ  
次のイラストで、**発表の聞き方**について気になるところに○をつけましょう。



## とう かい答れい



### ☆ スキルのポイント

とも はっぴょう  
友だちが発表をしているときに、きちんと聞くことができているでしょうか？  
とも はっぴょう  
友だちが発表をしているのに、たんまつをさわっていたり、とも はな  
友だちと話をしていたりしていることはありませんか？  
はっぴょうしゃ はな  
発表者が話しやすいように、き かんが  
聞くためのくふうも考えてみましょう。

# 勝手に書きこまれたら

自分のつくった作品を、みんなが見られるように公開したところ、その作品に落書きをされてしまいました。あなたならどのように対おうしますか。  
次の3つの行動を「○ やった方がよい」「× やらない方がよい」にわけてみましょう。

1

くやしいので  
ほかひとの作品に  
落書きする

2

その落書きの様子を  
記しておく

3

落書きされたことを  
先生にそうだんする

○ やった方がよい **A**

**B** × やらない方がよい

○ やった方がよい **A**

2

らくが  
き  
その落書きの様子を  
き  
記録しておく

3

らくが  
き  
落書きされたことを  
せんせい  
先生にそうだんする

**B** × やらない方がよい

1

くやしいので  
ほか  
ひと  
さくひん  
他の人の作品に  
らくが  
落書きする

★ スキルのポイント

クラスの他の人の作品を自由に見ることができるのは、とてもべんりですが、なかには勝手に作品に書きこみをしたり、落書きをしたりする人もいます。そんなときは、まずはその落書きの様子を記録しましょう。

画面の様子を記録することをスクリーンショットと言います。

そのスクリーンショットとともに先生にそうだんしましょう。





## まとめ

### じょうず つか 上手に使うために

たんまつ<sup>つか</sup>を使って「きょう有<sup>ゆう</sup>」や「発表<sup>はっぴょう</sup>」を行う<sup>おこな</sup>場合には、相手<sup>あいて</sup>のことをいしきするひつようがあります。どんな人<sup>ひと</sup>がこのじょうほうを受け<sup>う</sup>取るのかを想<sup>そう</sup>ぞうしながら、「どうすれば相手<sup>あいて</sup>につたわりやすいかな」ということを考え<sup>かんが</sup>、くふうしてみましょう。

### チェックしてみよう

- わたしは、たんまつ<sup>つか</sup>を使って上手<sup>じょうず</sup>に発表<sup>はっぴょう</sup>することができる
- わたしは、感想<sup>かんそう</sup>を具体的<sup>ぐたいてき</sup>に伝<sup>つた</sup>えることができる
- わたしは、友だち<sup>とも</sup>の発表<sup>はっぴょう</sup>をきちんと聞<sup>き</sup>くことができる
- わたしは、自分<sup>じぶん</sup>の作品<sup>さくひん</sup>に勝手<sup>かって</sup>に書<sup>か</sup>きこまれたとき、きちんと対<sup>たい</sup>応<sup>おう</sup>することができる





つくる

たんまつを使うと、いろいろなアイデアを表現したり、友達といっしょにしりょうをつくったり  
することができます。

ここでは、たんまつを使って何かをつくる時に知っておくべきことや気をつけるべきことについて  
学びます。

### さいしょにチェックしてみよう

- わたしは、スライドを上手にデザインすることができると思う
- わたしは、伝えたいことを整理して発表資料をつくることができると思う
- わたしは、作品をつくる時に、どんなことに気をつければよいかを知っていると思う
- わたしは、たんまつが動かなくなったときに、きちんと対応できると思う

クラスメイトに、あさがおのせい長の様子<sup>ちょう ようす</sup>をしょうかいします。  
 どのスライドが<sup>ちょう ようす</sup>つたわりやすいでしょうか。つたわりやすいじゅんにならべましょう。

1

5日後<sup>いちご</sup>      1ヶ月後<sup>かげつご</sup>      2ヶ月後<sup>かげつご</sup>



なん しゃしん  
 何まいかの写真をのせたスライド

2



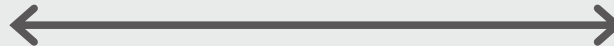
しゃしん  
 写真だけをのせたスライド

3

あさがおが  
 たくさんの花を  
 さかせました。

もじ せつめい  
 文字だけで説明したスライド

つたわりやすい



つたわりにくい



## とう かい答れい

つたわりやすい

1

にちご  
5日後



かげつご  
1ヶ月後



かげつご  
2ヶ月後



2



つたわりにくい

3

あさがおが  
たくさんのはな  
さかせました。

### ☆ スキルのポイント

もじ 文字だけでつたえるよりも写真などをつかってスライドをつくとつたわりやすくなります。

また、写真(しゃしん)を何(なん)まいか(つか)使って、あさがおのへん化(か)の様子(ようす)もわかると、どのように(ちよう)せい長(ちよう)したのかがつたわりやすくなりますね。



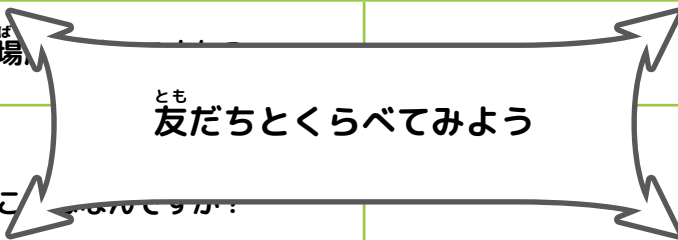
# つたえたいことを整理しよう

がっこう ち 学校や地いきをたんけんして、わかったことを発表するしりょうをつくります。

しりょうを作る前に、まずはわかったことをまとめることにしました。空いているところに、わかったことを記入してみましよう。

1	どこにたんけんにいきましたか？	
2	いつたんけんにいきましたか？	
3	たの 楽しかった場所はどこですか？ ばしょ	
4	おどろいたことはなんですか？	
5	はじめて知ったことは、なんですか？ し	



1	どこにたんけんにいきましたか？	
2	いつたんけんにいきましたか？	
3	たの 楽しかった場 <small>ば</small>	
4	おどろいたこ <small>ころ</small>	
5	はじめて知 <small>し</small> ったことは、なんですか？	

### ☆ スキルのポイント

だれかにつたえるためのしりょうをさくせい作成するまえ前に、わかったことをまとめてみましょう。

どんな場ば所が楽しかったのか、どんなことにおどろいたのかを意いしきすると、よい発はっぴょう表しりょうをつくることができます。



すこう ぎょう え  
図工のじゅ業で、絵をかくことになりました。

つぎ こうどう もんだい もんだい  
次の3つの行動を、「○問題はない」「×問題がある」にわけてみましょう。

1

とも え じょうず  
友だちの絵が上手だった  
ので、すべてマネしてか  
いて、先生に<sup>せんせい</sup>てい出した<sup>しゅつ</sup>

2

み え  
ネットで見つけた絵が  
じょうず  
上手だったので、すべて  
マネしてかいて、先生に<sup>せんせい</sup>  
てい出した<sup>しゅつ</sup>

3

とも  
友だちのアドバイスをさ  
ん考<sup>こう</sup>にして絵<sup>え</sup>をかいて、  
先生に<sup>せんせい</sup>てい出した<sup>しゅつ</sup>

○ <sup>もんだい</sup>問題はない A

B × <sup>もんだい</sup>問題がある



○ もんだい  
 問題はない A

 3  
 とも  
 友だちのアドバイスをさ  
 ん考こうにして絵えをかいて、  
 せんせい  
 先生せんせいにてい出しゅつした

 B × もんだい  
 問題がある

 1  
 とも  
 友だちの絵えが上手じょうずだった  
 ので、すべてマネしてか  
 いて、先生せんせいにてい出しゅつした

 2  
 ネットで見つめた絵えが  
 上手じょうずだったので、すべて  
 マネしてかいて、先生せんせいに  
 てい出しゅつした


 スキルのポイント

上手じょうずな人ひとのマネをすることは、うまくなる近道ちかみちともいわれますので、マネをすることは悪いことではありません。しかし、友だちの絵えやネットで見つめた絵えを勝手にマネして、自分じぶんの絵えとしててい出しゅつしてはいけません。

先生せんせいや友だちのアドバイスをさん考こうにしなが、自分じぶんならではの絵えをかいてみましょう。





## たんまつが動かなくなったときは

あなたがたんまつを使って発表しりょうを作っていると、とつぜんたんまつが動かなくなってしまいました。  
次の行動の中から、あなたならどうするかを1つえらんでください。

1

動くまで、**何度も強く**  
タップしてみる

2

動くまで少し待ってみて  
動かなければ**さい起動**  
する

3

「**動かない!**」と  
いって**大さわぎ**する

※「さい起動」とは一度電げん  
を切ってもう一度電げんを  
入れ直すことです。





## せい 正かい

2

動か<sup>うご</sup>くまで少し<sup>すこ</sup>待<sup>ま</sup>ってみて  
動か<sup>うご</sup>かなければさい<sup>きどう</sup>起<sup>き</sup>動<sup>どう</sup>を  
する

### ☆ スキルのポイント

たんまつを使<sup>つか</sup>っていると、とつぜん動か<sup>うご</sup>なくなることもあります。そんなとき、つい  
つい<sup>なんど</sup>何<sup>つよ</sup>度も強<sup>うご</sup>くタップしたり、「動か<sup>うご</sup>ない！」と大<sup>おお</sup>さわぎしたりしてしまいたくなりま  
すが、動か<sup>うご</sup>くまで少し<sup>すこ</sup>待<sup>ま</sup>ってみるとい<sup>たいせつ</sup>うのも大切<sup>たいせつ</sup>です。

少し<sup>すこ</sup>待<sup>ま</sup>って動か<sup>うご</sup>かなければ、先生<sup>せんせい</sup>にそうだんしてからたんまつをさい<sup>きどう</sup>起<sup>き</sup>動<sup>どう</sup>してみましょ  
う。





つくる

## まとめ

### じょうず つか 上手に使うために

え ぶんしょう しゃしん さくひん ひといがい かって つか けんり  
絵や文章、写真などの作品について、つくった人以外は勝手にそれを使ってはいけないという権利のことを「ちょさくけん」と言います。

とも さくひん じょう しゃしん ぶんしょう かって つか  
友だちの作品をマネしたり、ネット上の写真や文章を勝手に使うこともできません。どうしても使いたいときは、つくった人に使ってもよいかを聞くようにしましょう。

### チェックしてみよう

- わたしは、スライドを上手にデザインすることができる
- わたしは、伝えたいことを整理して発表資料をつくることができる
- わたしは、作品をつくるときに、どんなことに気をつければよいかを知っている
- わたしは、たんまつが動かなくなったときに、きちんと対応することができる



たんまつを使うと、クラスや学校内だけでなく、世界中の人とやり取りしたり、交流したりすることができます。

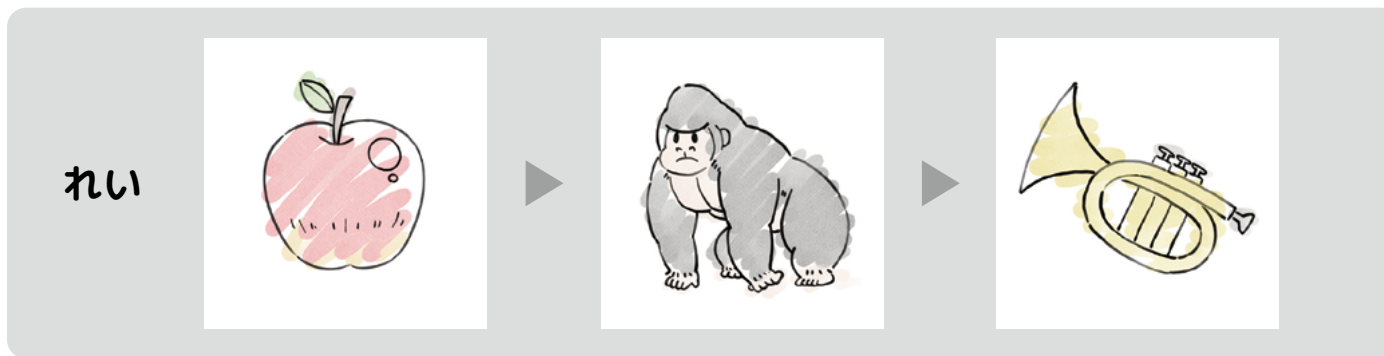
ここでは、たんまつを使って交流するときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

### さいしょにチェックしてみよう

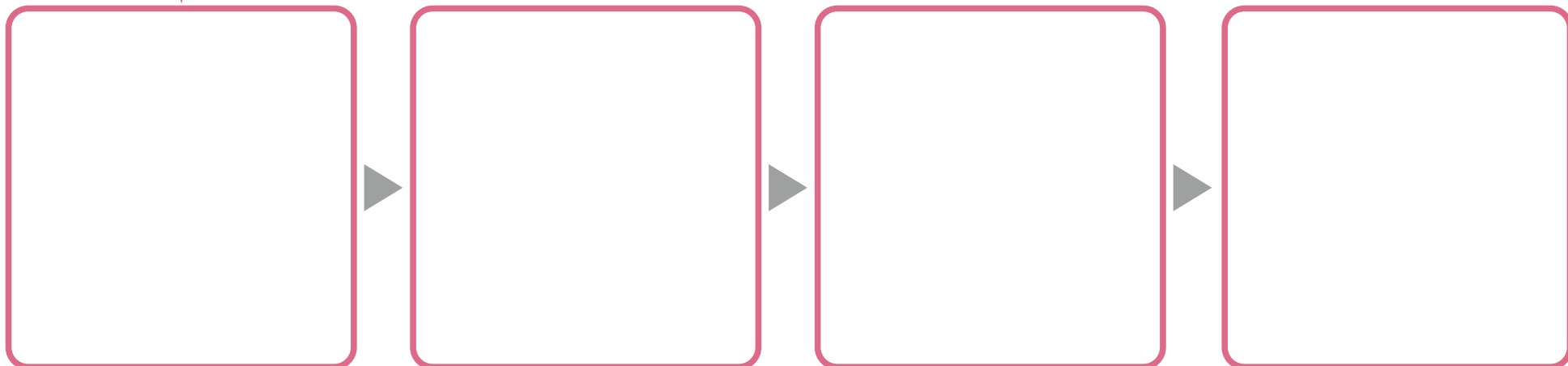
- わたしは、話す以外の方法で友達と上手に交流することができると思う
- わたしは、意見を交流するときに、同じところとちがうところを見つけることができると思う
- わたしは、メッセージをおくるときに、どんなことに気をつければよいかを知っているとと思う
- わたしは、グループのチャットで返事がないときに、きちんと対応できると思う

とも ことば つか え こうりゅう
  
 友だちと**言葉**を使わず、**絵**だけで交流できるでしょうか？

え
  
 絵でしりとりをしてみよう。

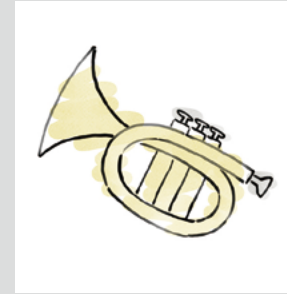
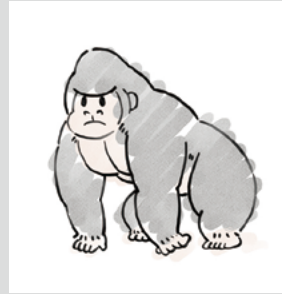
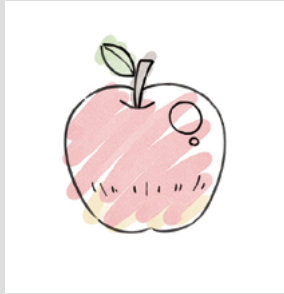


いちばんめ ひと ことば え
  
 一番目の人は「あ」ではじまる**言葉**の絵をかこう




どのようなことを感じたか、ふりかえってみよう

れい

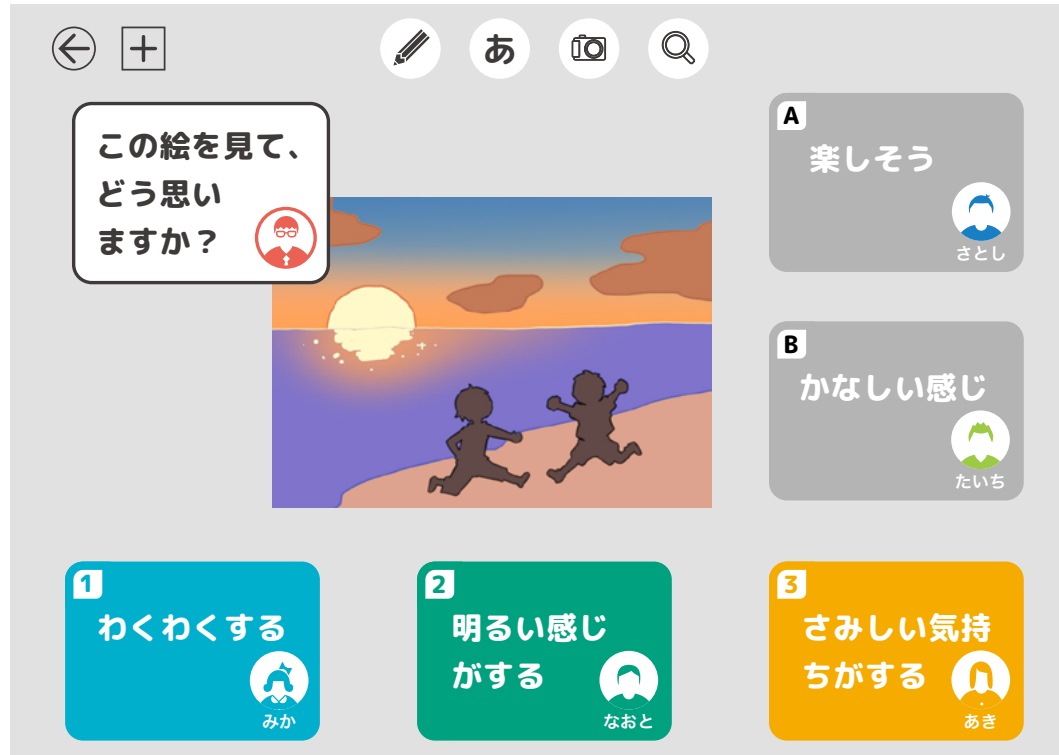


## ☆ スキルのポイント


「言葉」を使う交流には、顔を見て話す方ほうや、電話のように声だけで交流する方ほう、チャットのように文字だけで交流する方ほうなど、様々な方ほうがあります。

もちろん「言葉」はべんりですが、言葉い外の方ほうにも様々なコミュニケーションの方ほうがあります。どのような方ほうでコミュニケーションをとれるかを考えるとともに、そのときにどのようなことに気をつければよいかも考えてみましょう。


ひと おな え <sup>み</sup> 5人が同じ絵を見て、ふせんアプリで意見を交流しています。  
 おな <sup>いけん</sup> 同じような意見の <sup>ひと</sup> 人をさがしてみましょう。



楽しそう  <sup>おな</sup> さとしさんと <sup>いけん</sup> 同じような意見の <sup>ひと</sup> 人 **A**


**B** かなしい感じ  <sup>おな</sup> たいちさんと <sup>いけん</sup> 同じような意見の <sup>ひと</sup> 人


## せい 正かい

楽しそう  さとしさんと同じような意見の人 **A**

**1**  
わくわくする  
  
みか

**2**  
明るい感じ  
がする   
なおと

**B** かなしい感じ  たいちさんと同じような意見の人

**3**  
さみしい気持  
ちがする   
あぎ

### スキルのポイント

絵の感想には正かいがないので、いろいろな意見が出てきます。

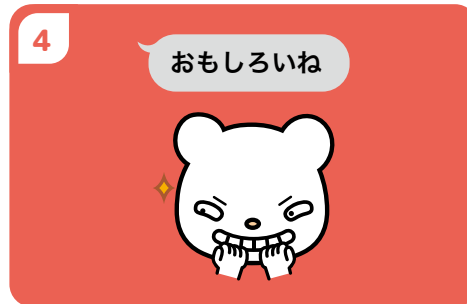
「楽しそう」と同じような気持ちを表す言葉は、「わくわく」「明るい」です。一方、「かなしい」や「さみしい」は同じような気持ちを表す言葉です。

意見を交流するときは、同じところとちがうところを見つけてみましょう。

とも つぎ  
 友だちから次のメッセージがとどきました。どのような気持ちで送ったと思いますか。

つぎ おく とも きも  
 次の5つのスタンプを送った友だちの気持ちを、「おもしろかった気持ち」「いじわるな気持ち」にわけて

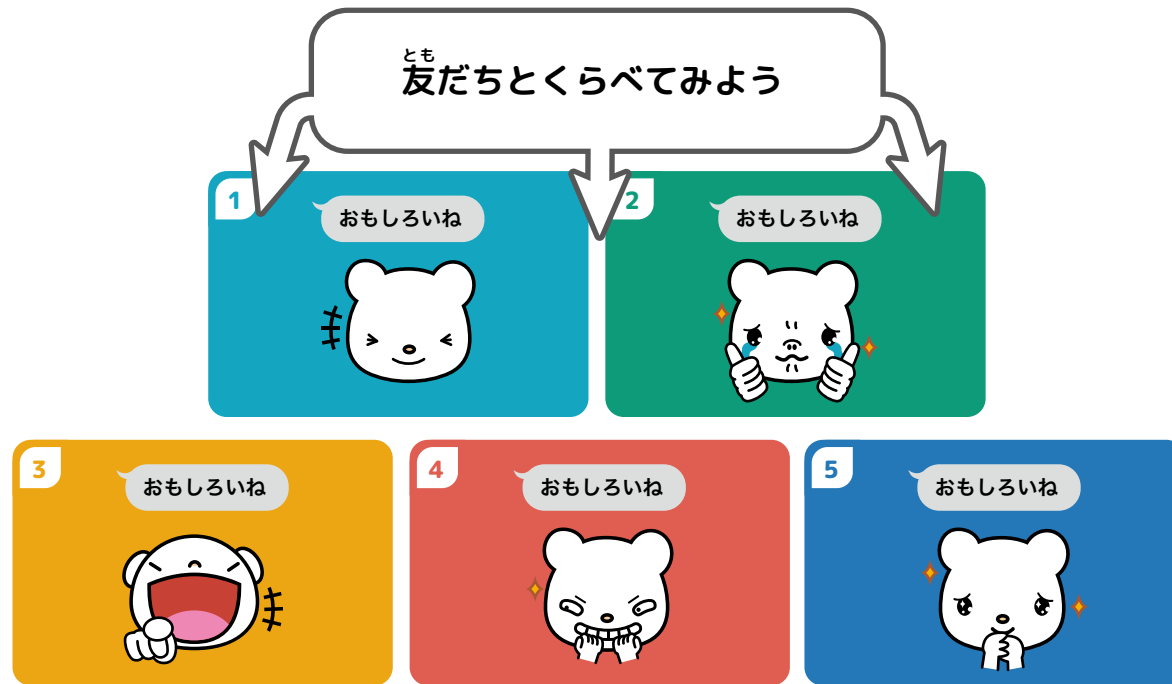
みましよう。



おもしろかった気持ち **A**

**B** いじわるな気持ち





## ☆ スキルのポイント

おな 同じスタンプや絵文字でも、ひとによって感じ方がちがうこともあります。

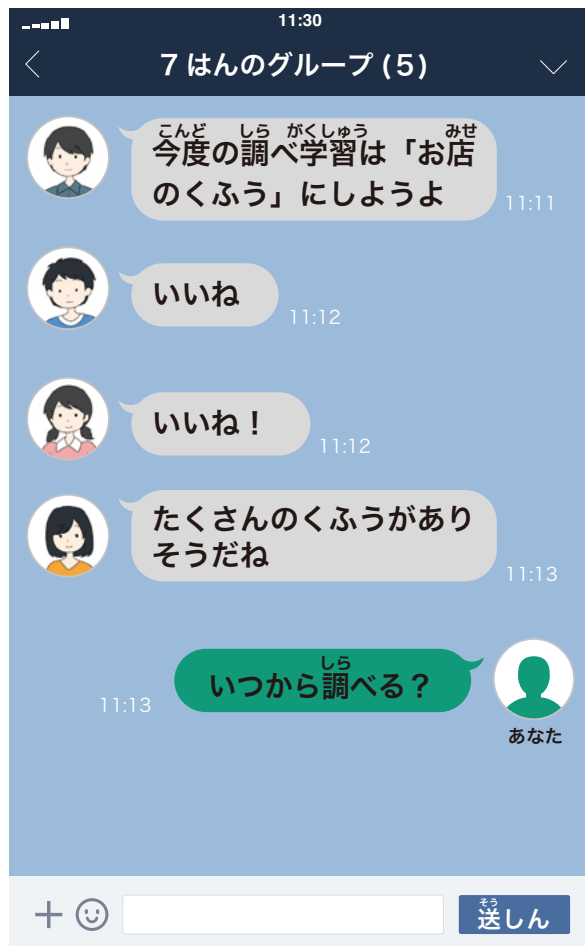
チャットでは、相手の顔が見えないので、自分が「おもしろい」という気持ちをつたえようとしたスタンプが、相手は「いじわる」という気持ちで受け取ってしまうこともあります。

あいて 相手にごかいされないかな？と考えながら、スタンプや絵文字を送るようにしましょう。



あなたが、グループのチャットで調べ学習について話し合いをしていると、すぐに友だちからの返事がありませんでした。

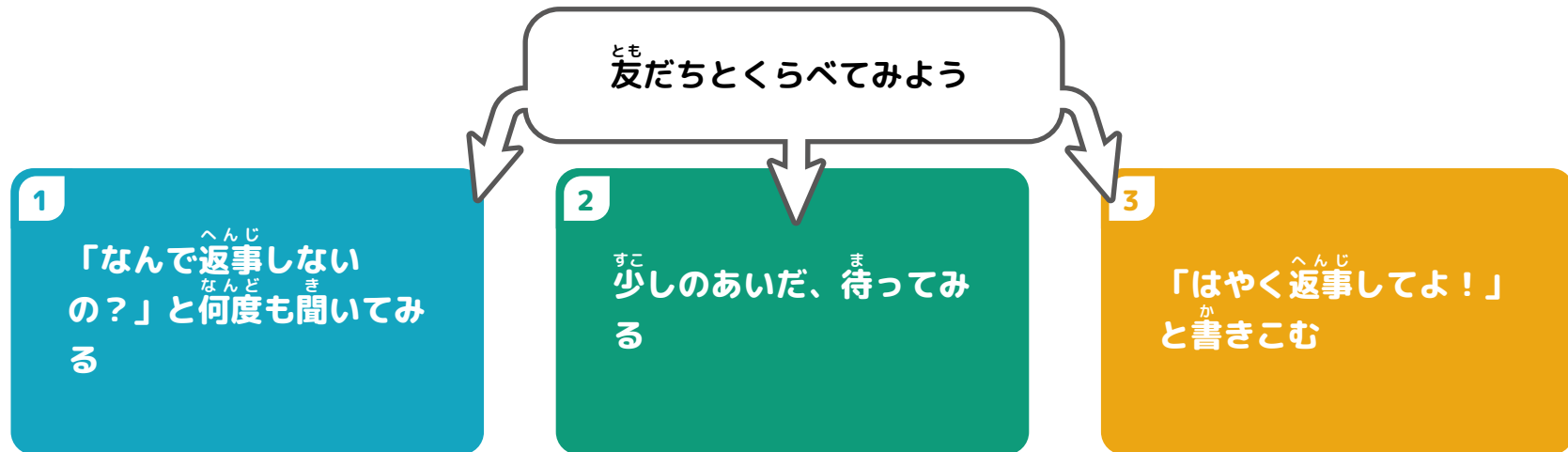
あなたはどのように対おうしますか。1つえらんでみましょう。



1 「なんで返事しないの？」と何度も聞いてみる

2 少しのあいだ、待ってみる

3 「はやく返事してよ！」と書きこむ



★ スキルのポイント

グループのチャットで交流する場合、すぐに返事がない時もあります。

もしかしたら、友だちはあなたのメッセージをまだ読んでいないのかもしれない、読んだけどなやんでいて返事ができないのかもしれない、というかのうせいもあります。いろいろなかのうせいを想ぞうするとともに、返事がなければ、次の日に直せつ聞いてみましょう。



こうりゅう  
交流する

## まとめ

### じょうず つか 上手に使うために

たんまつをつか  
たんまつを使うと、いろいろなひと  
こうりゅう  
と交流することができます。しかし、かお み  
顔が見えないあいて  
こうりゅう  
相手と交流するとき  
は、じぶん きも  
自分の気持ちがじょうず  
上手につたわらないこともあります。  
あいて  
相手のことをそう  
こうりゅう  
想ぞうしながら、交流するようにしましょう。

### チェックしてみよう

- わたしは、はな がい ほう  
話すい外の方ほうでとも  
じょうず こうりゅう  
と上手に交流することができる
- わたしは、いけん こうりゅう  
意見を交流するときに、おな  
同じところとちがうところを見つめることができる
- わたしは、メッセージをおくるときに、どんなことにき  
つければよいかをし  
知っている
- わたしは、グループのチャットでへんじ  
返事がないときに、きちんとたいおう  
対応できる



たんまつは、<sup>がっこう</sup>学校だけでなく、<sup>いえ も かえ</sup>家に持ち帰って<sup>つか</sup>使うこともできます。

<sup>いえ しゅくだい</sup>家で宿題をしたり、<sup>とも</sup>友だちと<sup>だい</sup>いっしょにか題のつづきをしたりと、<sup>いえ</sup>家でたんまつを<sup>つか</sup>使うことで、<sup>さまざま</sup>様々な<sup>がくしゅう おこな</sup>学習を行うことができます。

ここでは、たんまつを<sup>いえ つか</sup>家で使うときに<sup>し</sup>知っておくべきことや<sup>き</sup>気をつけるべきことについて<sup>まな</sup>学びます。

### さいしょにチェックしてみよう

- わたしは、たんまつを<sup>いえ つか</sup>家で使う<sup>とき</sup>時には、<sup>ひと はな あ</sup>おうちの人と話し合<sup>き</sup>ってルールを決め、ルールを<sup>まも</sup>守<sup>つか</sup>って使うことができていると思う
- わたしは、たんまつを<sup>いえ つか</sup>家で使うときには、<sup>けいかく た</sup>計画を立てて<sup>つか</sup>使うことができていると思う
- わたしは、たんまつを<sup>いえ つか</sup>家で使う<sup>とき</sup>時には、「<sup>がくしゅう もく</sup>学習の目<sup>つか</sup>てき」で使うことができていると思う
- わたしは、たんまつを<sup>いえ つか</sup>家で使う<sup>とき</sup>時には、<sup>お</sup>トラブルが起きないように<sup>つか</sup>使うことができていると思う



# かてい 家庭でのルールをつくろう

おうちの人と話し合っひと はな あて、家いえにたんまつも かえを持ち帰ったときの「家庭かていのルール」と「くふうかんが」を考えましょう。

## かてい 家庭のルール

①たんまつ <small>つか</small> を使っ <small>じかん</small> てもよい時間は、	じ時                  ぶん分    ~                  じ時                  ぶん分
②たんまつ <small>つか</small> を使っ <small>ばしょ</small> てもよい場所は、	

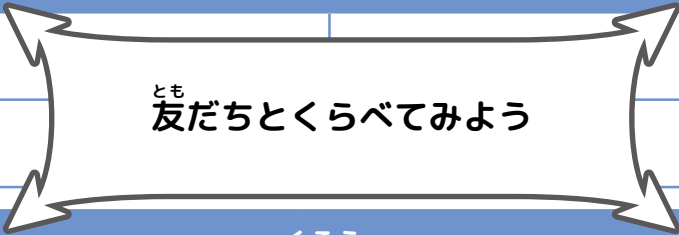
## ひと かんが おうちの人と考えたルール

①	③
②	④

## くふう

①たんまつをじゅう <small>でん</small> 電しわすれないためのくふう	
②たんまつを <small>いえ</small> 家におきわすれないためのくふう	



かてい 家庭のルール	
① たんまつを使ってもよい時間は、	時 分 ~ 時 分
② たんまつを使ってもよい場所は、	
ひと かんが おうちの人と考えたルール	
①	
②	
くふう	
① たんまつをじゅう電しわすれないためのくふう	
② たんまつを家におきわすれないためのくふう	

★ スキルのポイント

たんまつを家で使う時は、使ってもよい時間や場所について、おうちの人と話し合っ<sup>あ</sup>て決めるようにしましょう。

また、少なくとも、ねる1時間前にはたんまつを使わないようにしましょう。

そして、部屋や画<sup>え</sup>めんの明<sup>あか</sup>るさ、目<sup>め</sup>からたんまつまでのきより、30分に1回はたんまつから目<sup>め</sup>をはなすなど、目<sup>め</sup>を守<sup>まも</sup>る行動<sup>こうどう</sup>をするようにしましょう。

あらかじめ「どんなことをやるか」、「どのくらいの時間<sup>じかん</sup>でやるのか」を<sup>かんが</sup>えることを「計画<sup>けいかく</sup>」と言<sup>い</sup>います。  
今日<sup>きょう</sup>、家<sup>いえ</sup>に帰<sup>かえ</sup>ってからやることを<sup>けいかく</sup>計画<sup>けいかく</sup>してみましよう。

午後4時	午後5時	午後6時	午後7時	午後8時	午後9時	午後10時

1  
べんきょう しゅくだい  
勉強・宿題

2  
なら こと  
習い事

3  
きゅうけい・あそび  
(ゲームなど)

4  
て  
お手つだい

5  
ごはん

6  
お風呂

7  
あした  
明日のじゅんぴ

8  
すいみん

れい

午後4時	午後5時	午後6時	午後7時	午後8時	午後9時	午後10時
べんきょう 勉強	あそび	ごはん	て お手 つだい	お風呂	あした 明日の じゅんぴ	すいみん



午後4時 午後5時 午後6時 午後7時 午後8時 午後9時 午後10時

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1  
べんきょう しゅくだい  
勉強・宿題

2  
とも  
友だちとくらべてみよう

3  
あそび  
遊び

4  
て  
お手つだい

5  
ごはん

6  
おふろ

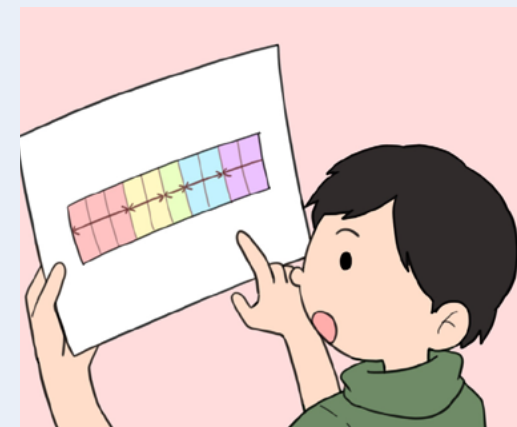
7  
あした  
明日のじゅんび

8  
すいみん

★ スキルのポイント

べんきょう 勉強するとき、あそび 遊びにいくときなどどんな時でも、「けいかく 計画」を立てておくと、スムーズにじっこう 実行できます。

また、じっこう 実行した後に、けいかくどお 計画通りにいったのかどうかをふりかえることもたいせつ 大切です。どうへんこう すれば、つぎ 次はけいかくどお 計画通りにいくのかをかんが 考えてみましょう。





# 「学習の目てき」と言えるのかな

つぎ  
次の3つの行動は、「学習の目てき」での使い方と言えるのでしょうか？

「○ 学習の目てきと言える」と「× 学習の目てきと云えない」にわけてみましょう。

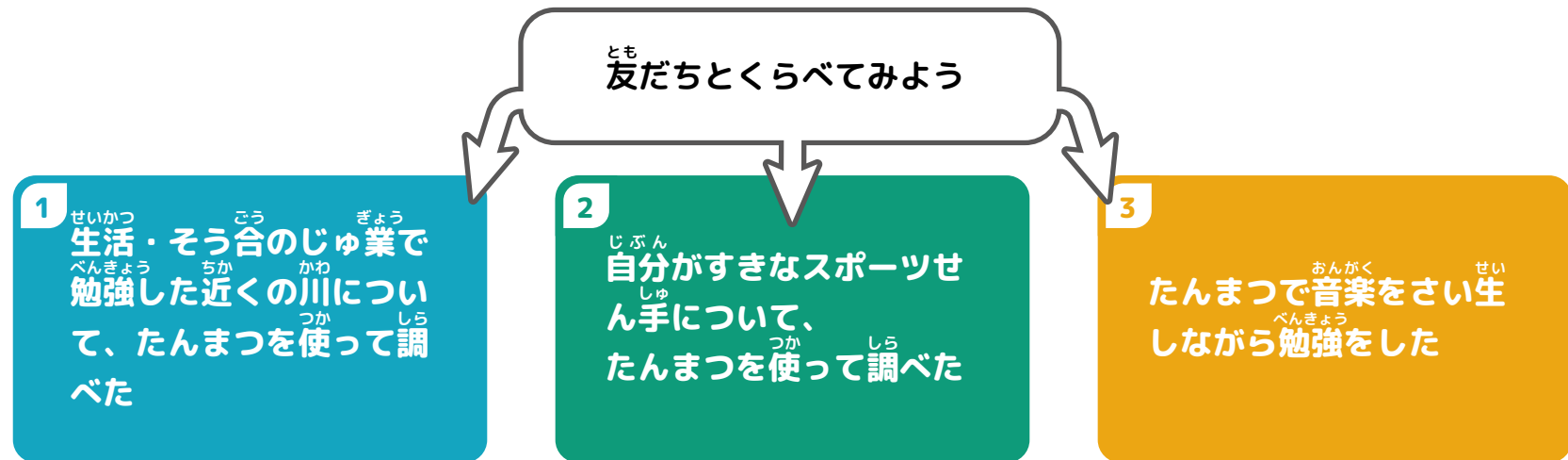
1  
せいかつ  
生活・そう合のじゅ業で  
べんきょう  
勉強したちか  
近くのかわ  
川につい  
て、たんまつを使つてしら  
調べた

2  
じぶん  
自分がすきなスポーツせ  
んしゅ  
ん手について、  
たんまつを使つてしら  
調べた

3  
たんまつでおんがく  
音楽をさいせい  
しながらべんきょう  
勉強をした

○ 学習の目てきと言える **A**

× 学習の目てきと云えない **B**



★ スキルのポイント

たんまつは、がくしゅう 学習の もく 目てきで つか 使うために がっこう 学校から だ 出されているものです。

いえ 家でも、がっこう 学校の おも ルールを だ 思い出しながら、「これは がくしゅう 学習の もく 目てきと い 言えるのかな」と かんが 考えて つか 使うように い しましょう。

もし、「これは がくしゅう 学習の もく 目てきと い 言えるのかな？ い どうなのかな？」と まよ まよったときは、おうち おうちの人や せんせい 先生に い そうだんし  
て い みましょう。



# じぶんの 自分もやってしまいそうなトラブルは

つぎ  
次の3つのことを自分もやってしまいそうだなと思うじゅんにならべてみましょう。

1

ジュースを飲んでいて、  
たんまつに  
こぼしてしまう

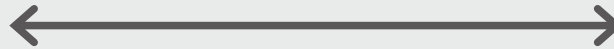
2

持ち帰るときに、  
たんまつを  
ぶつけてしまう

3

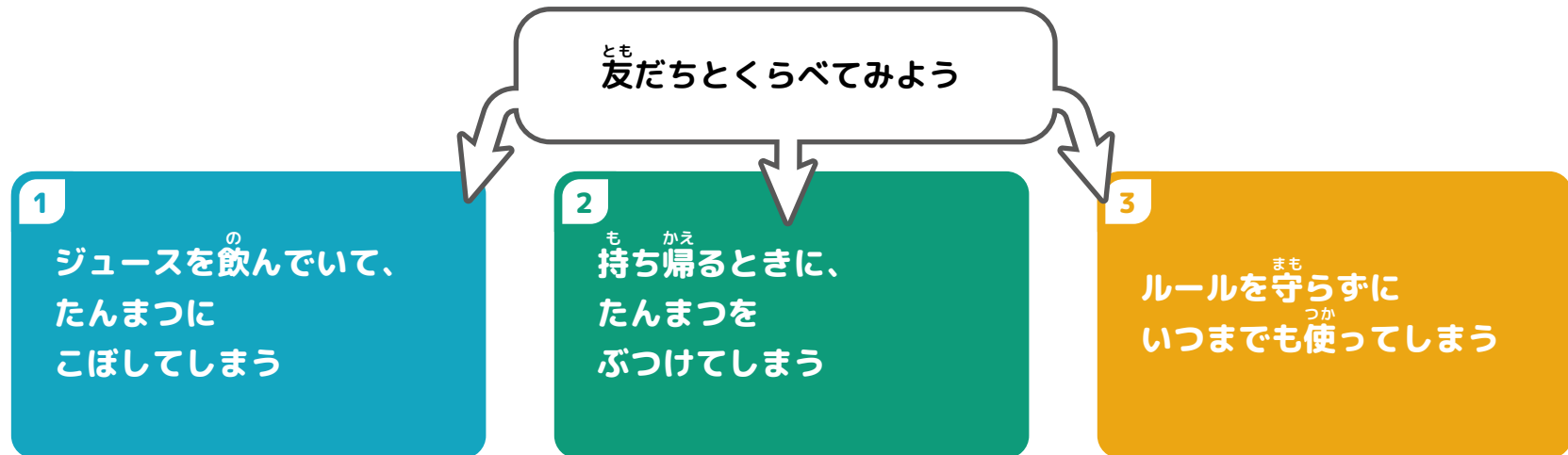
ルールを守らずに  
いつまでも使ってしまう

やってしまいそう



やらないだろう





☆ スキルのポイント

いえ 家でたんまつを使う場合には、持ち帰るときはもちろん、使うときにも気をつけなければならないことがあります。

たんまつのしまい方やたんまつを使う場所、たんまつを使う時間などをもう一度見直してみましょう。





## まとめ

### じょうず つか 上手に使うために

「家で使う」ためには、家庭でルールを決めておくことが大切となります。たんまつを学習の目てきとして使うために、どんなルールがあればよいか、家庭で話し合ってみましょう。また、ルールを決めるだけでなく、「どんな時にそのルールをやぶってしまうのかな」「どんなくふうをすれば、そのルールを守れるのかな」と考えてみるとよいでしょう。

### チェックしてみよう

- わたしは、たんまつを家で使う時には、おうちの人と話し合っ<sup>はな あ</sup>てルールを決め、ルールを守<sup>まも</sup>って使うことができる
- わたしは、たんまつを家で使うときには、計<sup>けいかく</sup>画<sup>た</sup>を立てて使うことができる
- わたしは、たんまつを家で使う時には、「学習の目てき」で使うことができる
- わたしは、たんまつを家で使う時には、トラブルを起<sup>お</sup>こさないように使うことができる

活用型情報モラル教材



ふじさわ



## 保護者の方へ

このGIGAワークブックでは、1人1台の端末を上手に活用するために、基本となるじょうほう活用能力（じょうほうモラルを含む）を身につけることができます。

家庭でも、端末の上手な使い方や端末を使うためのルールについて、ぜひ話し合いをしてください。

# ケータイ・スマホトラブル分類表

現在のネットに関するトラブルは、大きく以下のように分類することができます。

## 1 長時間利用



ゲームや動画、コミュニケーションにかかわる時間を使いすぎたり、「ながらスマホ」をする。

主に **A**

## 2 高額課金



たくさんのお金を使って、ゲームのアイテムなどを購入してしまう。

主に **A**

## 3 不適切サイトの閲覧



性的描写や暴力表現など青少年にふさわしくないサイトを閲覧する。

主に **B**

## 4 出会い



SNS で知らない人から会うことを求められたり、自分の画像を送ることを求められる。

主に **A** と **B**

## 5 著作権の侵害



無許可の映像や音楽のアップロードや、違法と知りながらの音楽や映像をダウンロードする。

主に **A** と **C**

## 6 不適切情報の発信



悪ふざけの写真やデマなどを SNS で発信する。

主に **C**

## 7 個人情報の投稿



SNS へのテキストや写真などの投稿から、個人を特定できる情報を流出させる。

主に **C**

## 8 悪口・いじり



グループトークでいじりや無視をしたり、短文の意味の取り違いによって誤解してしまう。

主に **C**

① 子どもと一緒に、起きやすいと思うトラブルにチェックを付けながら話し合ってみましょう。

② アプリやフィルタリングの対策を考えてみましょう。  
大きく3つの対策が重要です。

- A** 家庭のルールを考えよう…………… P100～102へ
- B** フィルタリングやアプリの設定…………… P103～104へ
- C** インターネットにおけるコミュニケーションの特性…………… P105へ



## 主体的に考えることを目指した「ルールの工夫」

次のルールは何が問題でしょうか。

ネットの  
「使いすぎ」に  
気をつけよう

スマホは  
「夜遅い時間」には  
使わない

ネットで  
「たくさん」お金を  
使わない

「」の中の表現にあいまいさがあるため、親と子どもとで基準が異なる場合があります。ルールを決めるときは、あいまいな表現をさけましょう。

「スマホは夜10時までしか使わない」というルールを破ってしまう子どもがいたら、どのように声を掛けますか。

A

ルールを破ったことを  
叱る

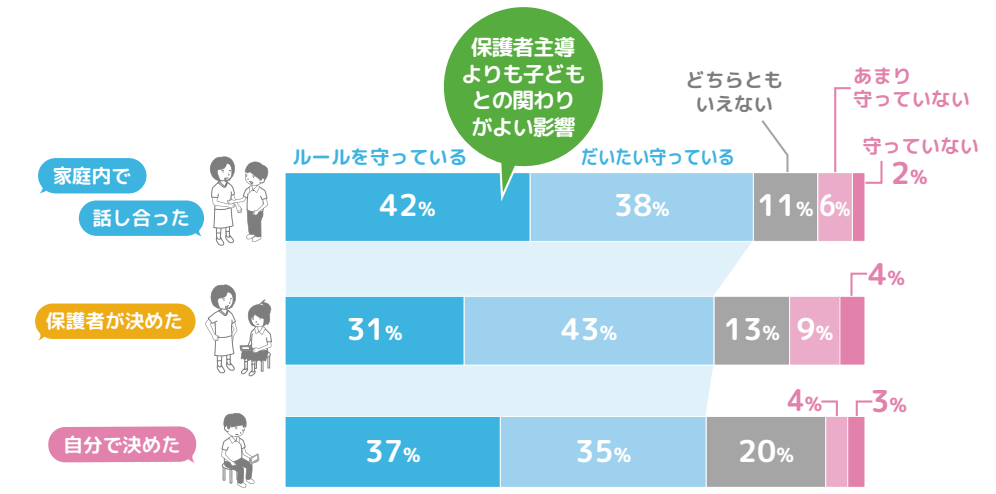
B

どのようにしたら  
ルールを守れるかを  
一緒に考える

Aのような「制限」によるコントロールから、Bのように子どもと一緒に対話をしながら「主体的なルールづくり」をするようにしましょう。

## ルールの決め方と遵守の関係

高校生を対象とした調査によると、保護者主導でルールをつくったときより、子どもと一緒にルールをつくったときのほうが、子どもがルールを守る確率が高いことが分かっています。



## 「ネットを使い過ぎない」というルールが守られない理由

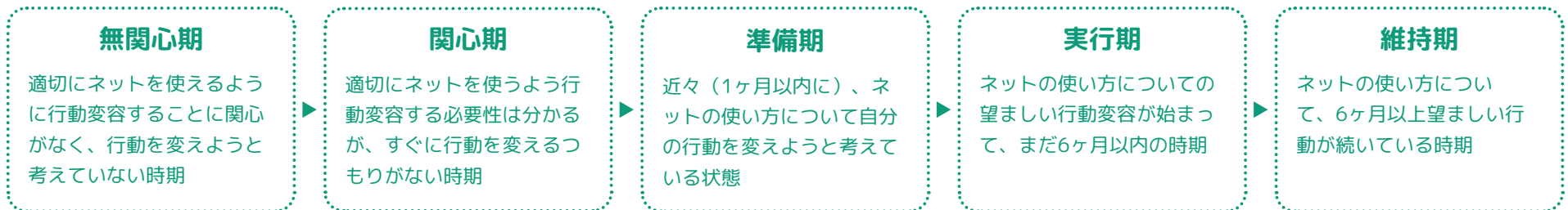
子どもは、「自分はネットやゲームを使いすぎている」と考える傾向があるため、「使い過ぎない」というルールは守られなくなりがちです。

## 「使い過ぎ」から抜け出すための5ステップ（ステージ）

下の5つのステップ（ステージ）に沿って声を掛け、行動変容を促しましょう。

1日のうちにどのくらいネットを利用しているか、子どもに具体的に書き出させるなどして、「長時間使い過ぎていること」、「他者よりも長く使っていること」を本人に自覚させることが、インターネット依存傾向の予防・改善のための行動変容のきっかけとして重要です。

## インターネット依存傾向から抜け出す段階



## ネットを使い過ぎていないか、子どもと確認してみましょう

以下の質問票で、8項目のうち5項目以上当てはまれば「病的使用者」と判定されます。

- ① インターネットを利用し、SNSやゲーム、ショッピングなどをするのを思い出したり、次の利用が楽しみになるなど、インターネットに夢中になっている。
- ② 満足するには、インターネットの利用時間をどんどん長くしていかなければならない。
- ③ 利用時間を減らしたり、やめようとしたりしても、うまくいかないことが繰り返しある。
- ④ インターネットの利用時間を減らそうとすると、落ち着かなくなったり、不機嫌になったり、落ち込んだり、いらいらしたりする。
- ⑤ インターネットを利用した活動の時間が、利用する前に予定していた時間より長くなる。
- ⑥ インターネットの利用のせいで、大切な人との関係を危うくしたり、勉強の機会を失ったりする。
- ⑦ インターネットに夢中になりすぎたせいで困ったことが起きても、ごまかすためにうそをつく。
- ⑧ 困っていることや不快なことから逃れるためにインターネットを使う。

## スマートフォン・端末の保護者向け機能

### スクリーンタイム

iPhone/iPad向け



© Apple Inc.

「スクリーンタイム」を使うことによって、iPhone、iPad、iPod touch でどのように時間を費やしているのかリアルタイムでまとめたレポートを確認し、管理しておきたいものについては制限を設けることができます。

親子で使い方を約束して、そのとおりに使えているかを確認しましょう。



iPhone、iPad、iPod touch のスクリーンタイムの設定方法 (保護者向け) — Apple サポート

<https://www.youtube.com/watch?v=6KbTXIO2vU4>

### ファミリーリンク

Android向け



Google が提供する無料のペアレンタルコントロールのアプリです。子どもと保護者の携帯端末にインストールすることで以下のことが可能になります。

- 子どものアプリ利用を管理
- 子どもの利用時間を管理
- 子どもの位置情報を確認

※子ども端末はAndroid Lollipop (5.1) 以降を搭載したAndroidスマートフォン、保護者端末はAndroid Lollipop (5.0) 以降を搭載したAndroidスマートフォンと、iOS 9 以降を搭載したiPhone、iPad でファミリーリンクを利用することができます。

**YouTube Kids** Android・iPhone/iPad向け

YouTube Kids は、13歳未満の子どもがより簡単に楽しくYouTubeを視聴できるアプリです。プロフィールを作成することで、視聴できるコンテンツ選択や、視聴時間を制限するタイマーの設定をすることができます。また適切なデジタル習慣を身に付けるために役立つ情報も提供しています。

**Digital Wellbeing** Android向け

毎日のスマートフォンの利用習慣を把握し、オフラインで過ごす時間を作る機能です。

- その日のスマートフォンの使用状況がグラフに表示され、自分の使い方を振り返ることができます。グラフをタップすることで、詳細を確認することができます。
- 勉強などに集中できるよう、気が散る原因となるアプリをワンタップで一時停止することができます。
- アプリの1日の利用時間の上限を設定することができます。動画の見過ぎなどに気付くことができます。

**フィルタリングについて**

犯罪・トラブルに巻き込まれないため、フィルタリングを設定することが大切です。スクリーンタイムやファミリーリンクにはフィルタリング機能があります。また下記のようなフィルタリング用アプリもあります。携帯電話会社の販売店に行き、最適なフィルタリングを設定してもらったり、相談したりしましょう。

**あんしんフィルター for (キャリア名、ブランド名)**

平成29年2月に、携帯電話事業者が提供するスマートフォン等のフィルタリングサービスのアプリアイコンが、統一されました。

iPhone、iPad は、米国および他の国々で登録されたApple Inc. の商標です。iPhone 商標は、アイホン株式会社のライセンスに基づき使用されています。Google、Google Classroom、Android、ファミリーリンク、YouTube、YouTube Kids、Digital Wellbeing は Google LLC の商標です。

## 8 悪口・いじり

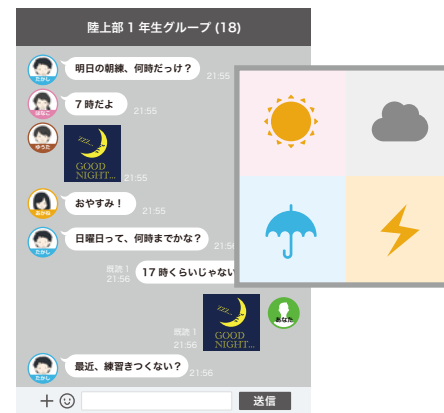


相手の  
「イヤなこと」を  
しないようにしましょう

というルールや指導で大丈夫？

「イヤなこと」の感覚が人によってズレやすく、ネットの特性によって、ズレがより大きくなります。

3つの視点からその内容を見てみましょう。



### 1 感覚のズレ

人によって「イヤだな」と感じる言葉には違いがあります。自分にとってイヤな言葉が、友だちのイヤな言葉と同じとは限りません。

### 2 ネットの特性

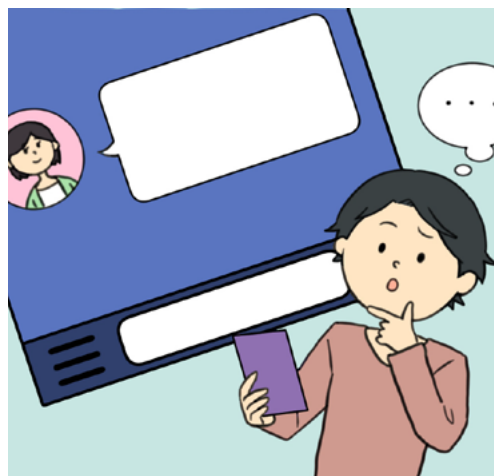
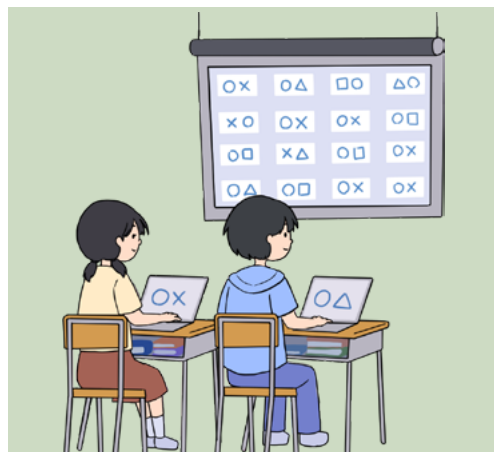
普段、「まじめだね」という言葉を解釈するときには、顔の表情やシチュエーション、トーンなどから、それがよい言葉なのか悪い言葉なのかを判断しています。しかし、メール等のテキストコミュニケーションの場合には、感情が伝わりにくく、それがよい言葉なのか悪い言葉なのかを判断するのが難しく、誤解が生じやすくなります。

### 3 「リスクの見積り」によるズレ

子どもたちは、「何が危険か」は分かっているのですが、「どのくらい危険か」というリスクの見積りがズレやすく、「このくらいは大丈夫だろう」と思うことにより、トラブルにつながってしまうことがよくあります。

2021年度からは児童・生徒1人1台端末での学びが本格化するなど、学校においてもICTやインターネットを活用することが日常となっています。一方で小学校、中学校ともにネットトラブルが校内でも起きているという結果がでており、そうしたトラブルを防ぎ、児童・生徒がより安心してICTやネットを上手に活用して学習できるよう、情報モラル教育の重要性がますます高まっているといえます。

一般財団法人LINEみらい財団、ソフトバンク株式会社、LINEヤフー株式会社（Yahoo!きっず）のSNS・通信・インターネットの分野において情報モラル教育に関わってきた三社は協業し、子どもたちのより良いコミュニケーションや健全なインターネット利用啓発のため情報モラル教育に積極的に取り組んでまいります。



**LINE みらい財団**

**SoftBank**

**YAHOO! きっず\***  
JAPAN

Yahoo!きっずは、インターネット上でみんなが新しいことに会えるサイトだよ。  
学んだり、調べたり、遊んだり！ べんりなコンテンツを紹介するよ。



## コンテンツの一例



### ちよボットのタイピングガイド

ただしく、すばやく入力できるようになるため、自分のレベルに合った練習方法が選べるよ！

動画を見たり、ゲームに挑戦して、キーボードを使いこなそう。



### マンガで学ぼうAIガイド

AI（人工知能）について、マンガで楽しく学んでみよう。AIのしくみや、身近な活用例を紹介しているよ。最近話題になっている生成AIについても学べるよ。



### ちよボットの防災ランド

家族とすごしたり、友達と遊んだり、勉強したりできるのは、命があるからこそ。クイズやパズルに挑戦し、災害から自分と大切な人の命を守る知識を身につけよう！



ほかにも、Yahoo!きっずには楽しいコンテンツがたくさんあるよ！

<https://kids.yahoo.co.jp/>

やふーきっず

検索



# 全国统一 スマホデビュー検定



考えよう 家族みんなで スマホのルール

私たちは子供たちの  
情報モラル育成に取り組みます



この検定は、スマホデビューする上でぜひとも知っておいてほしい知識を、身につけてもらうための検定です。

合格を目指し、ぜひ親子でチャレンジしてみてください！

## 監修者紹介




### 藤川大祐

千葉大学教育学部 教授・教育学部長 文部科学省「ネット安全安心全国推進会議」委員や内閣府「青少年インターネット環境の整備等に関する検討会」座長代理などを歴任。メディアリテラシー教育の第一人者。

問題のイメージ

00:21.90

インターネットを使っていたら、急にこのような画面が出てきました。そのときにすべきこととして正しいものを選んでください。



!!!警告!!!  
ウイルスが検出されました。  
下のボタンをタップして、  
最新のウイルス駆除アプリを  
無料ダウンロードしてください。  
残り時間 2分54秒

A ウィルスを取り除くためすぐにダウンロードする

B 画面に出ていた問い合わせ先にメールする

C その画面を開いたままおうちの方に相談する

受検はこちら！（受検料無料）

<https://ymobile.jp/s/Ew7uH>



---

活用型情報モラル教材  
GIGAワークブック ふじさわ  
ビギナー  
2024

---

ver.1.0

発行日 2024年3月31日

---

制作 藤沢市教育委員会  
一般財団法人LINEみらい財団  
静岡大学教育学部准教授 塩田真吾  
常葉大学教育学部講師 酒井郷平  
アラサキデザインスタジオ

協力 ソフトバンク株式会社  
LINEヤフー株式会社

---

LINE みらい財団

SoftBank

YAHOO! きっず  
JAPAN

- ・本教材は、東京都教育委員会と一般財団法人LINEみらい財団との共同研究による成果物「SNS東京ノート」をベースとして、GIGAスクール構想に対応した内容を加えています。
- ・本教材の著作権は、一般財団法人LINEみらい財団が保有しています。
- ・本教材は、児童・生徒・保護者への啓発・教育を目的として、無償で提供する場合に限り、自由に利用することができます。これ以外での2次利用はおやめください。